

JUGAMÀTIQUES 3r



# ESCACS 3r



**Juga  
i aprèn**

**UNITAT  
2**

Hola a totes i a tots,

Durant aquest dies us aniré enviant teoria per aprendre i jugar als escacs.

Heu de llegir atentament els documents i practicar amb l'aplicació CHESSKID que teniu a la web.

Cada dues o tres setmanes us posaré un qüestionari que haureu d'omplir per tal de comprovar si heu entès la teoria.

Qualsevol dubte me'l podeu preguntar al meu correu:  
[dsoriano@escolajoan23.com](mailto:dsoriano@escolajoan23.com)

A jugaaaar!!!

*Fes un clic a la imatge per anar al joc.*

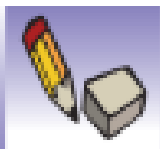


## Unitat 2

# El peó



- El moviment
- Limitacions al moviment
- La captura



Pinta aquesta peça d'escacs.

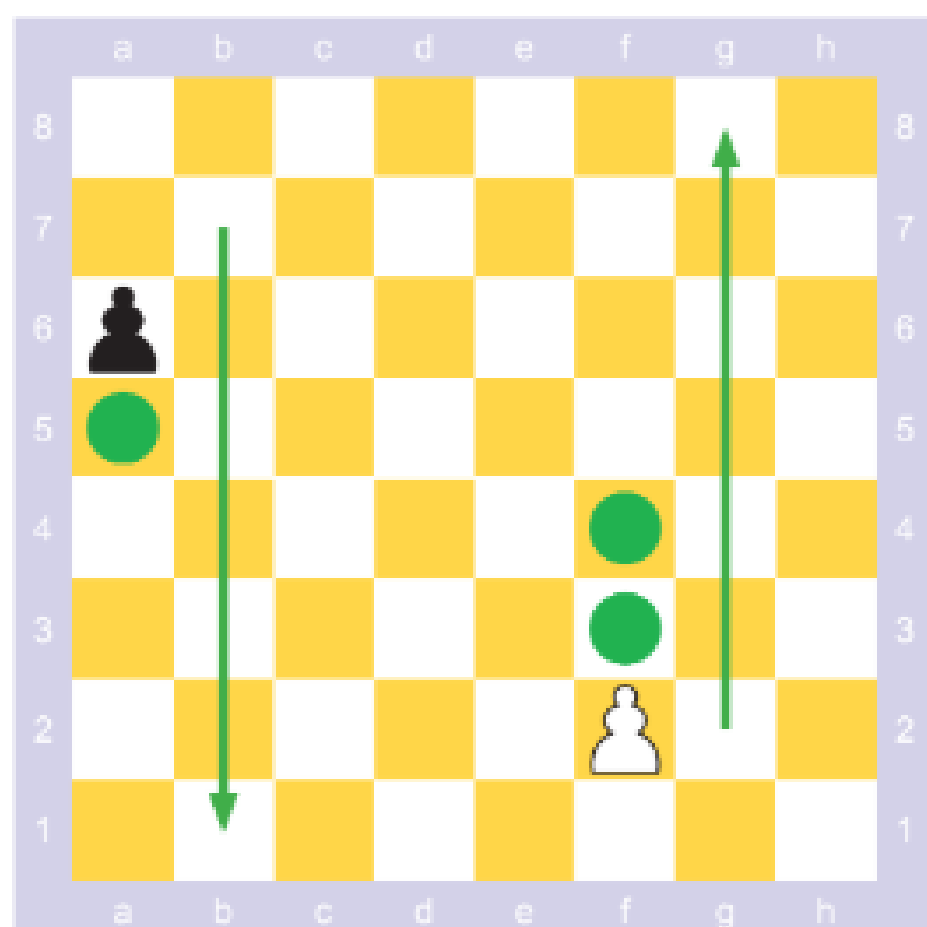




# El moviment

El peó solament avança una casella cada jugada.

La primera vegada que movem un peó podem avançar dues caselles.



Les rodones verdes indiquen les caselles on poden anar els peons.

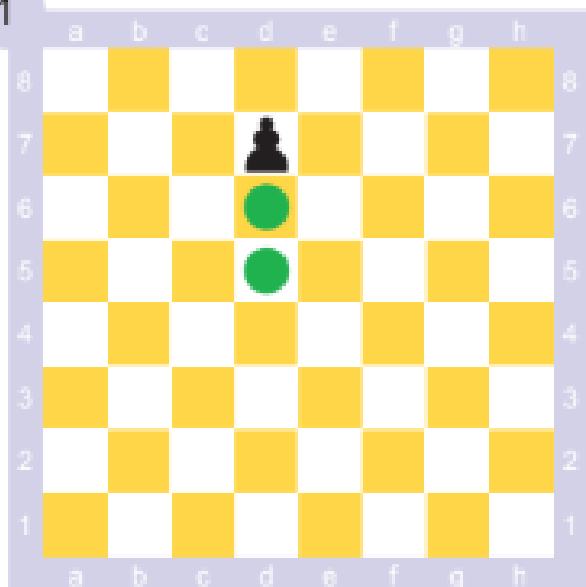


El peó no retrocedeix mai.

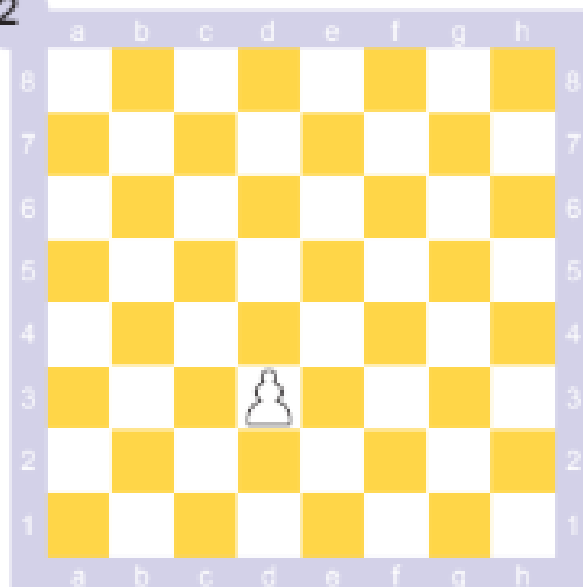


Posa una rodona a les caselles on poden anar els peons.

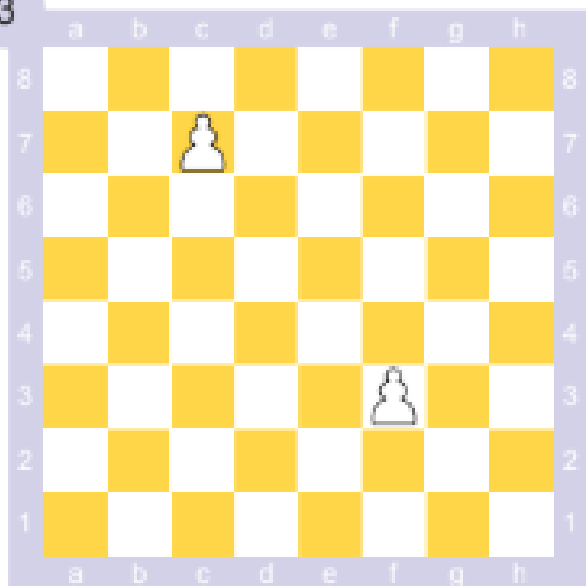
1



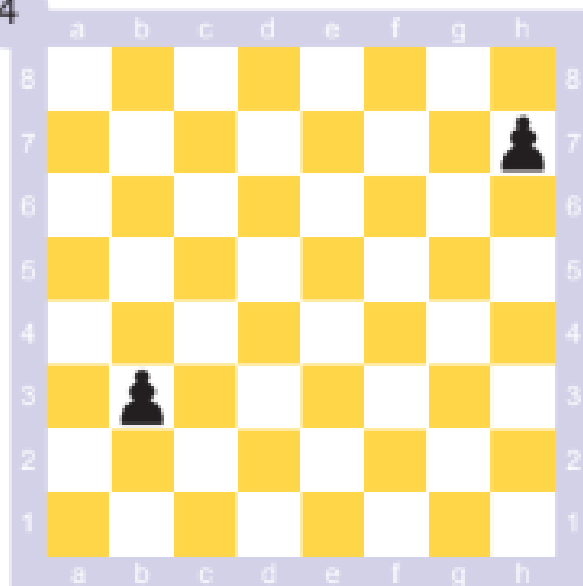
2



3



4

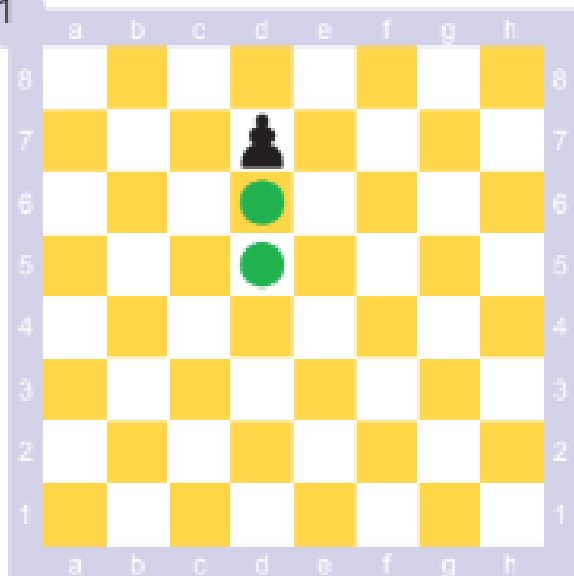


**Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.**

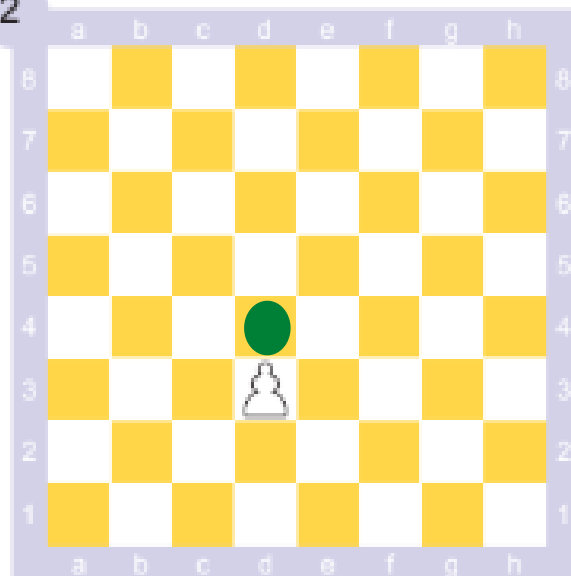


Posa una rodona a les caselles on poden anar els peons.

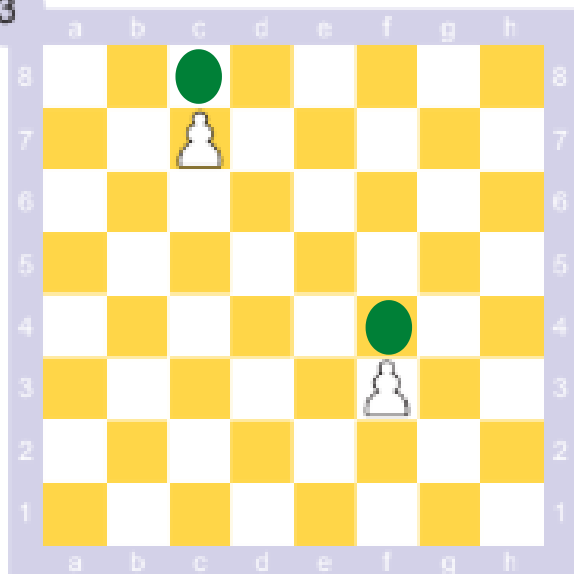
1



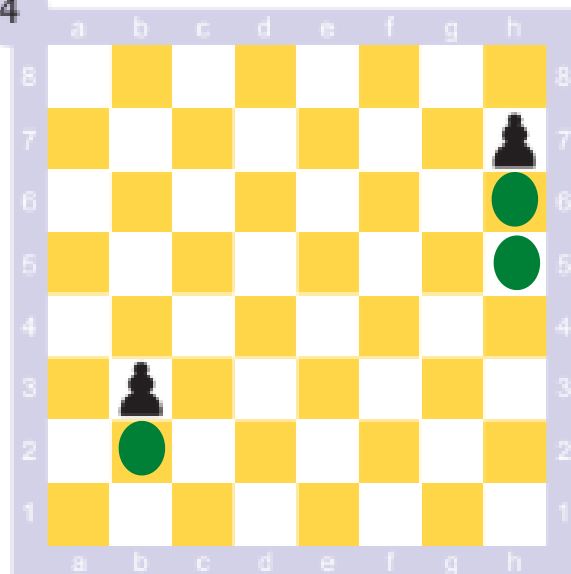
2



3



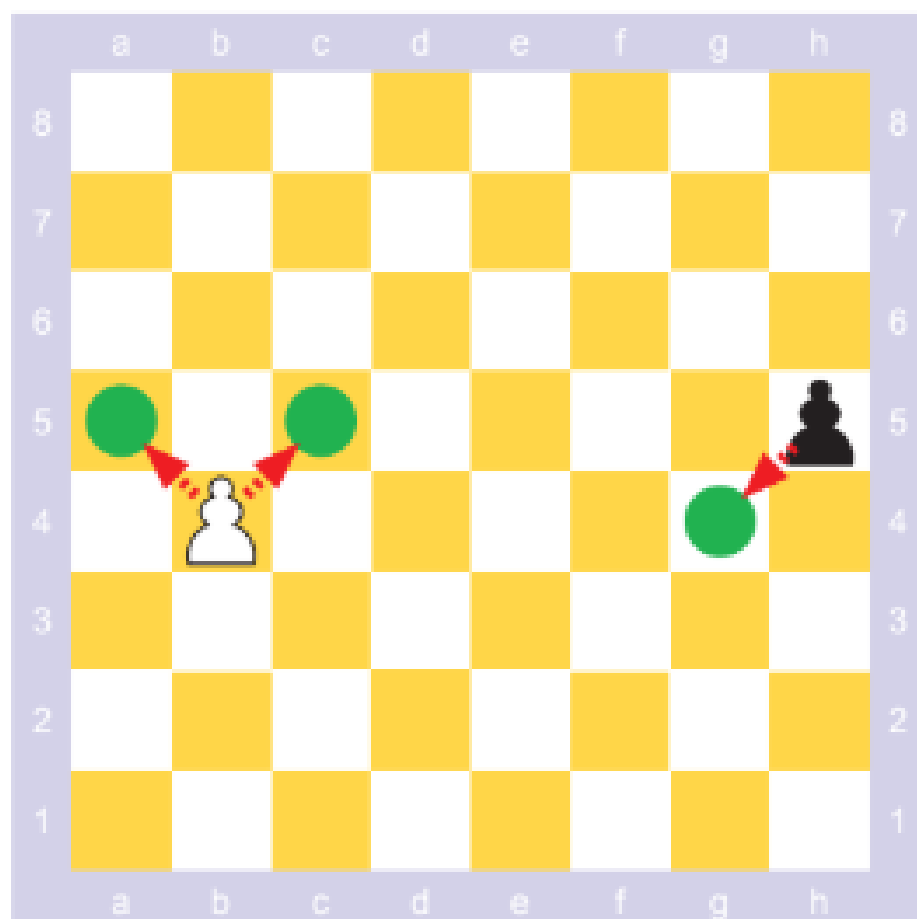
4





# La captura

El peó captura avançant una casella en diagonal.



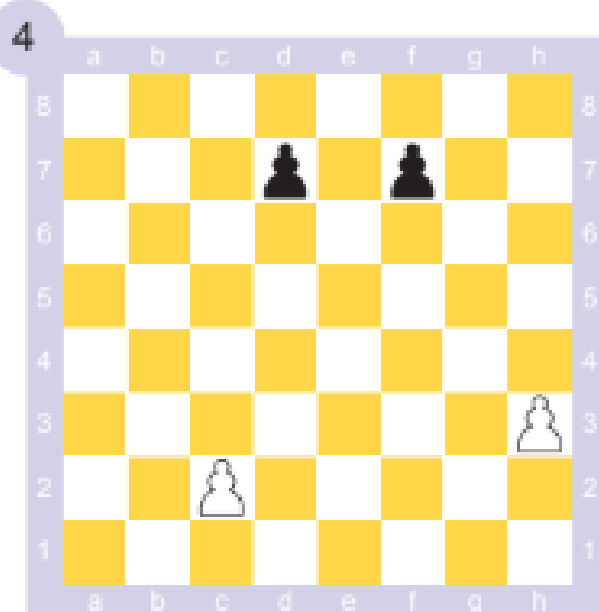
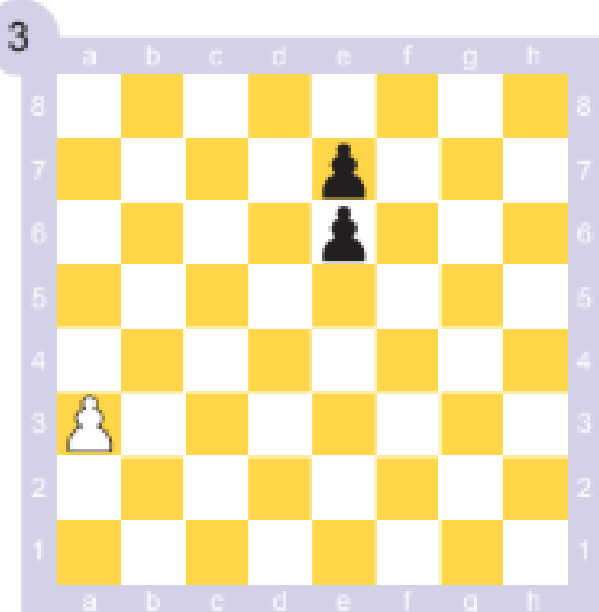
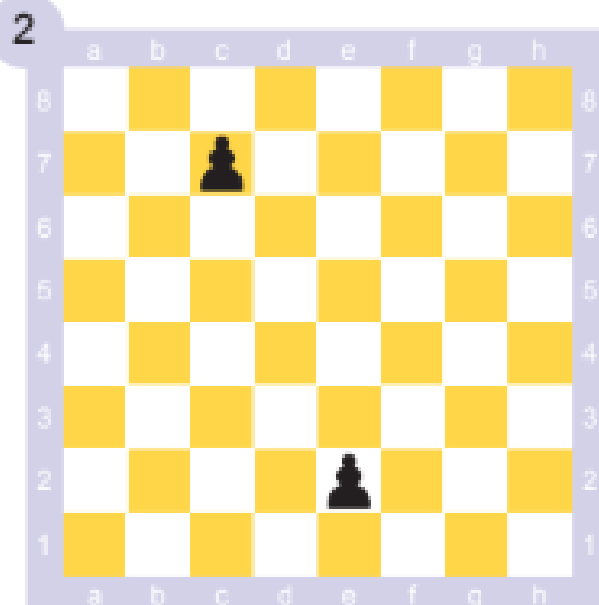
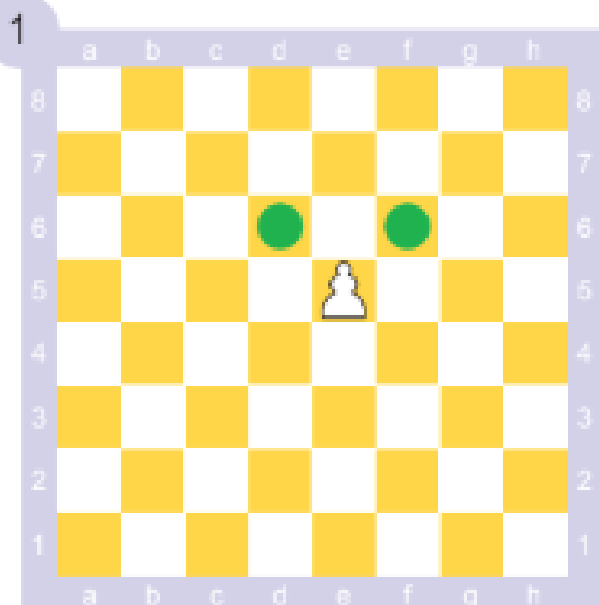
Els peons amenacen les caselles marcades amb una rodona. Si en alguna d'aquestes caselles hi hagués una peça adversària, els peons podrien capturar-la.



Solament es pot capturar una peça del adversari cada vegada.



Posa una rodona en les caselles amenaçades pels peons.

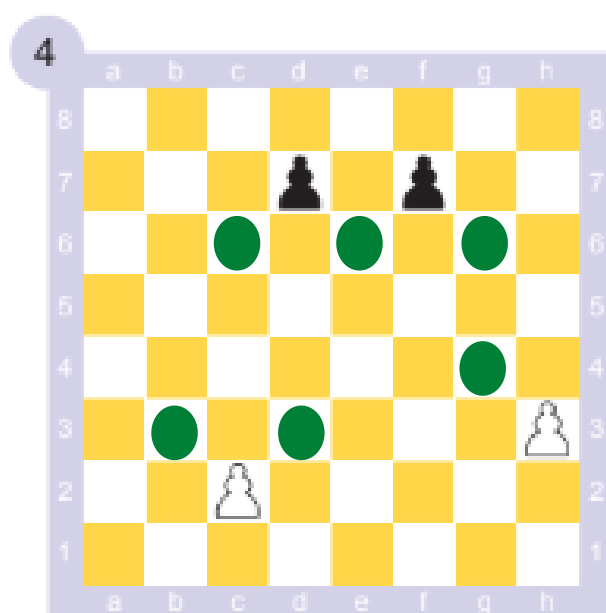
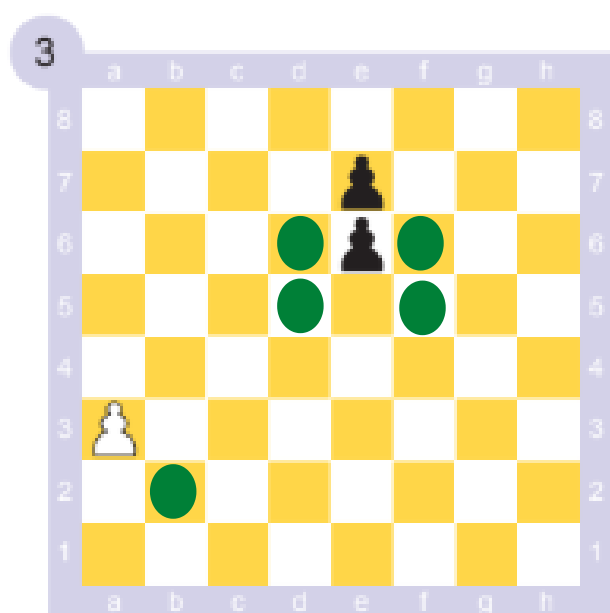
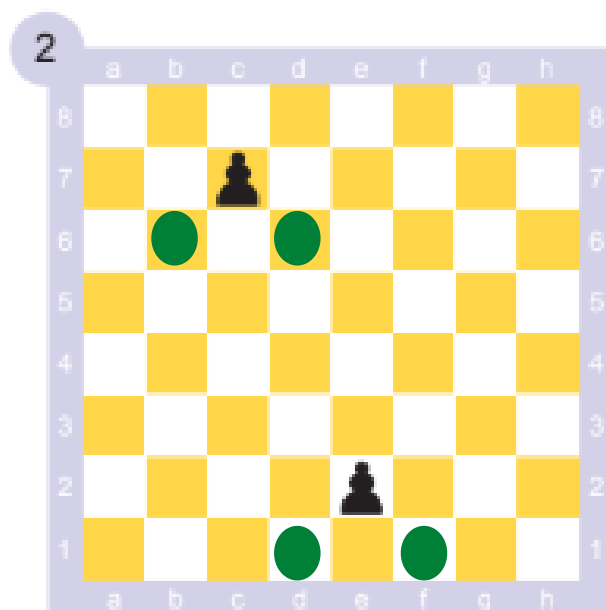
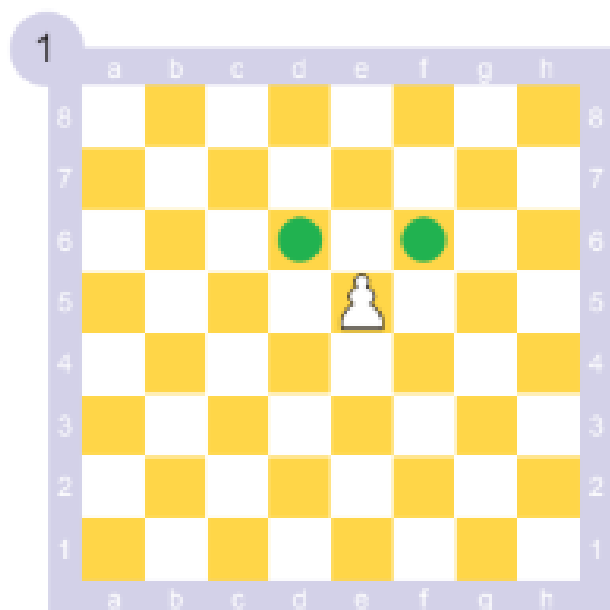


**Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.**

# Solucions de la pàgina anterior



Posa una rodona en les caselles amenaçades pels peons.





Relaciona els textos per construir les frases.

El peó avança

1

1

8 peons.

El peó mai

2

2

per les columnes.

Cada jugador té

3

3

avança.

El peó sempre

4

4

retrocedeix.

Al tauler hi ha

5

5

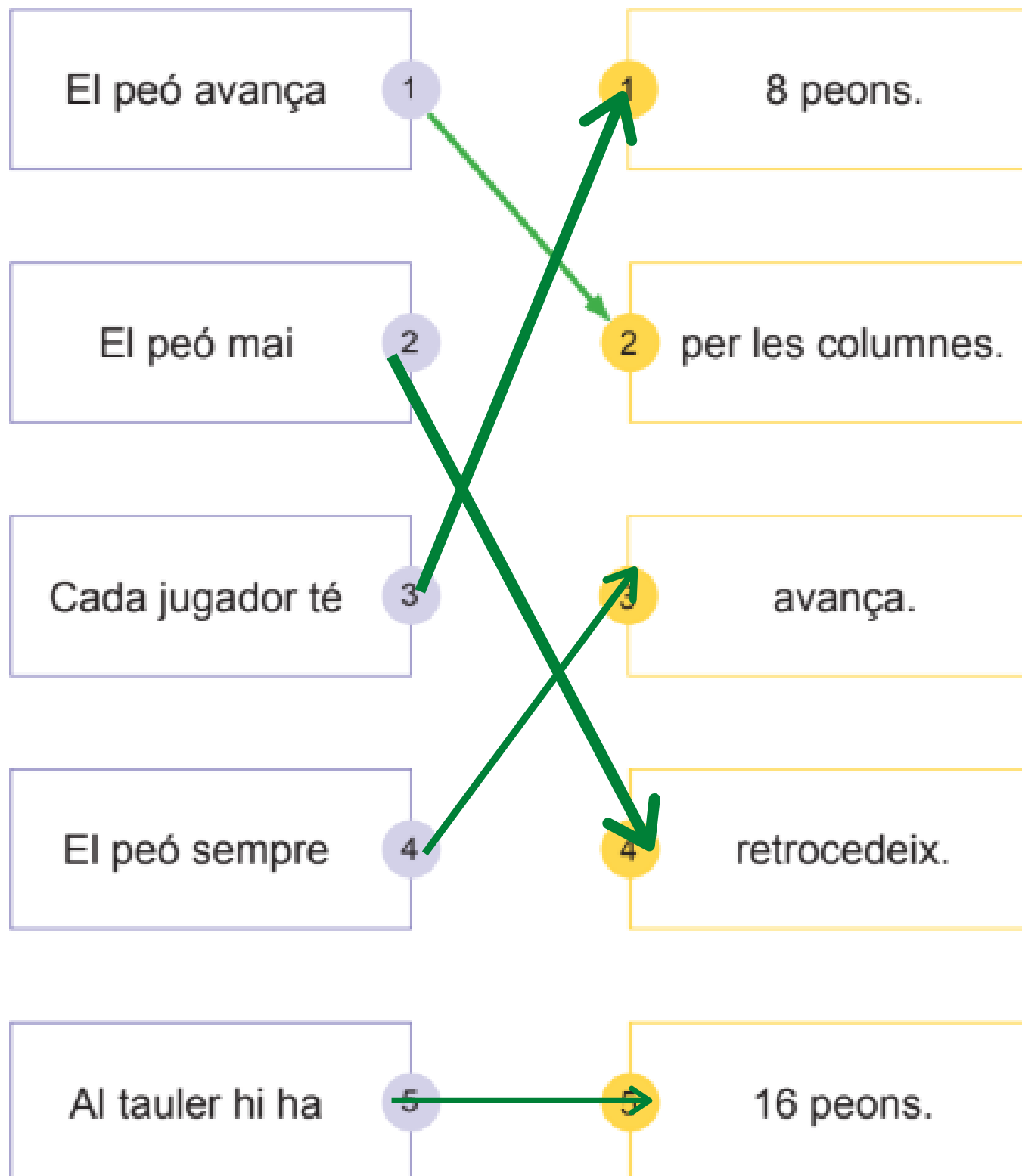
16 peons.

**Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.**

## Solucions de la pàgina anterior



Relaciona els textos per construir les frases.





Encercla el peó que, avançant una casella cada vegada, serà el primer en arribar a la fruita.



**Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.**

## Solucions de la pàgina anterior



Encercla el peó que, avançant una casella cada vegada, serà el primer en arribar a la fruita.

