

JUGAMÀTIQUES 3r



ESCACS 3r



**Juga
i aprèn**

**UNITAT
3**

Hola a totes i a tots,

Durant aquest dies us aniré enviant teoria per aprendre i jugar als escacs.

Heu de llegir atentament els documents i practicar amb l'aplicació CHESSKID que teniu a la web.

Cada dues o tres setmanes us posaré un qüestionari que haureu d'omplir per tal de comprovar si heu entès la teoria.

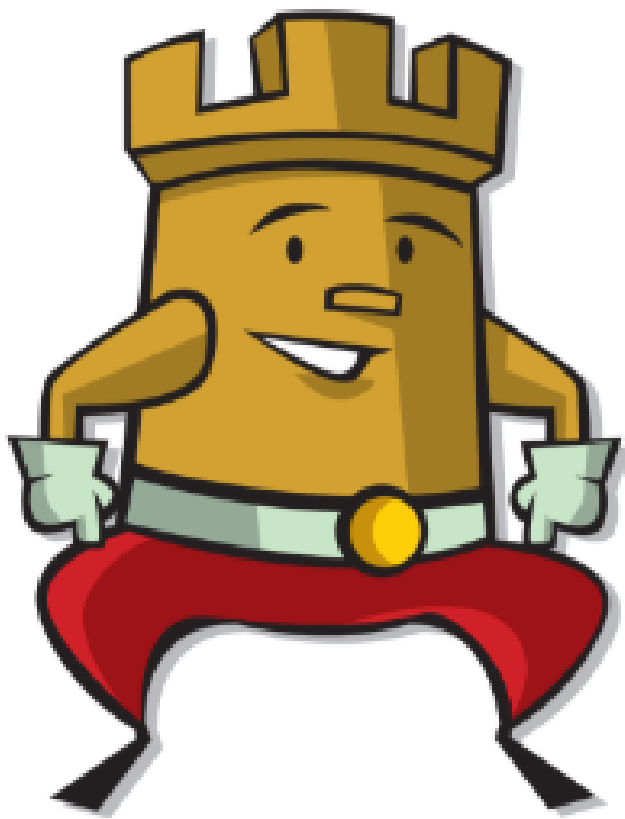
Qualsevol dubte me'l podeu preguntar al meu correu:
dsoriano@escolajoan23.com

A jugaaaar!!!

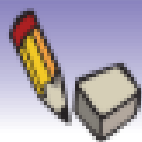
Fes un clic a la imatge per anar al joc.



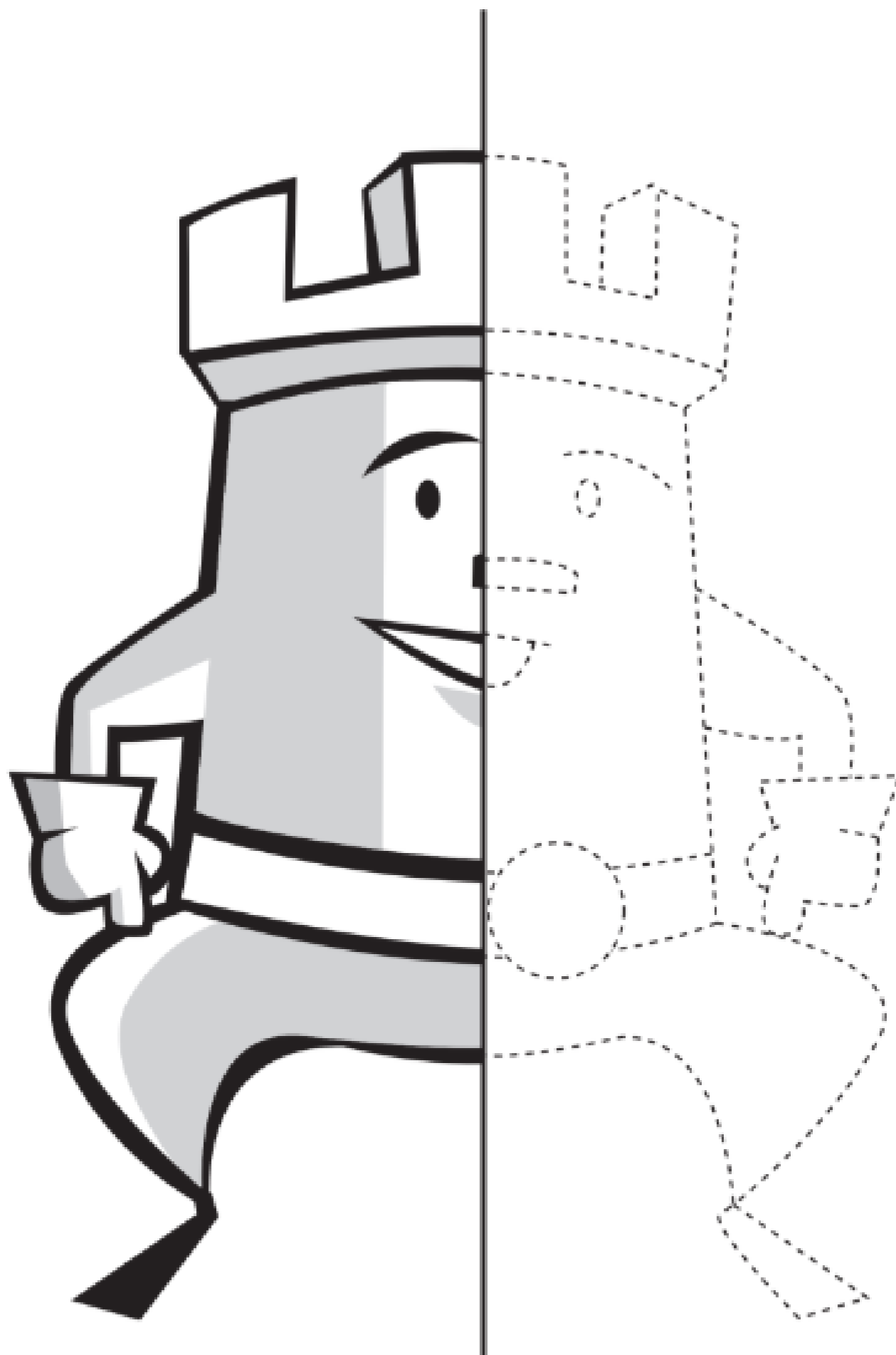
La torre



- El moviment
- Limitacions al moviment
- La captura



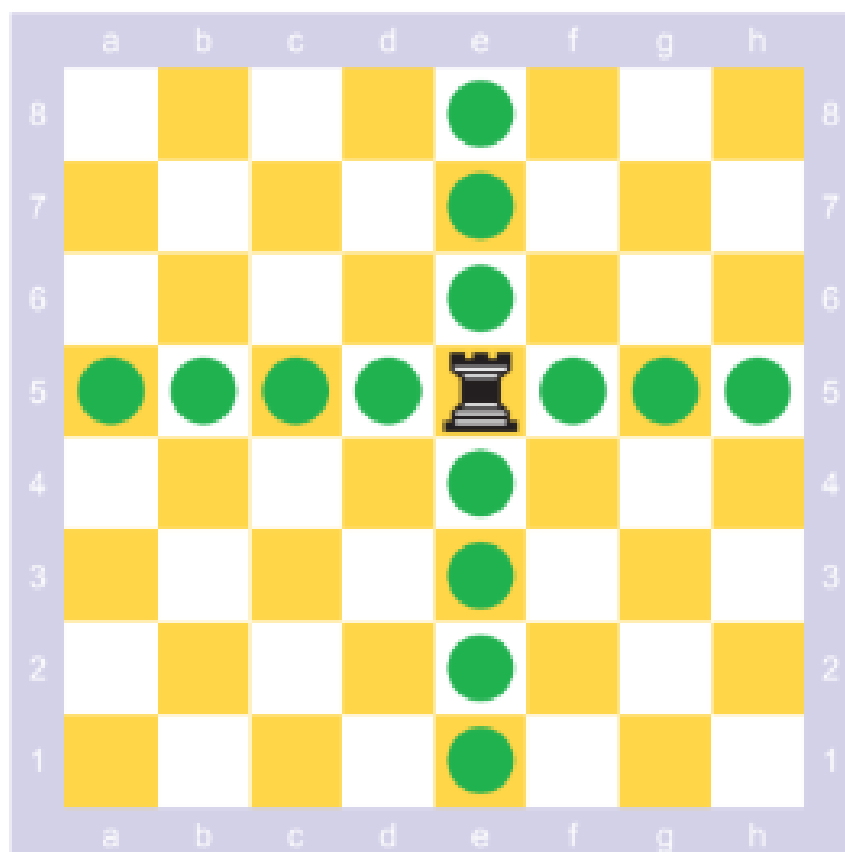
Acaba de dibuixar la peça seguint els punts i, en acabat, pinta-la.





El moviment

La torre es pot moure per les caselles de la seva mateixa fila o columna.



Les rodones verdes indiquen les caselles on pot anar la torre.

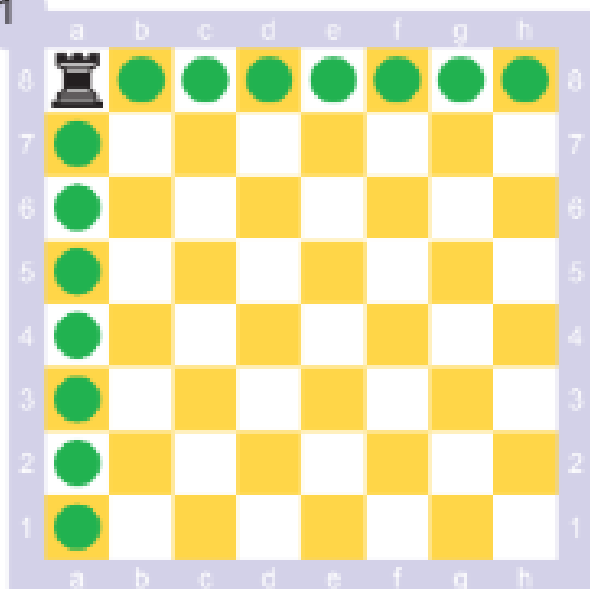


La torre es mou horitzontalment o verticalment.

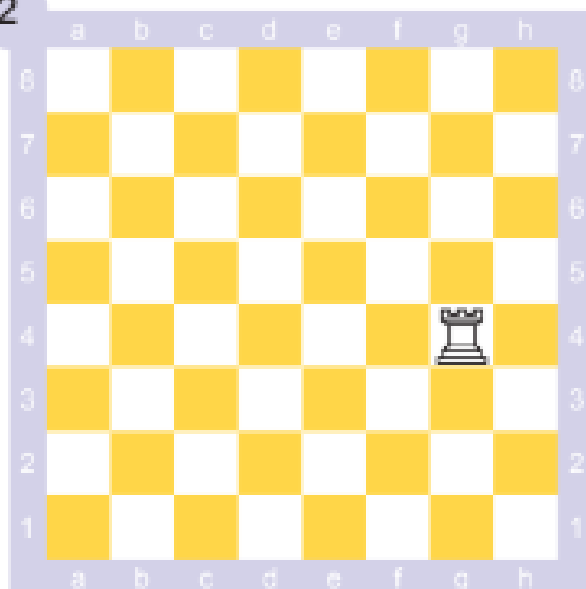


Dibuixa rodones a les caselles on pot anar la torre.

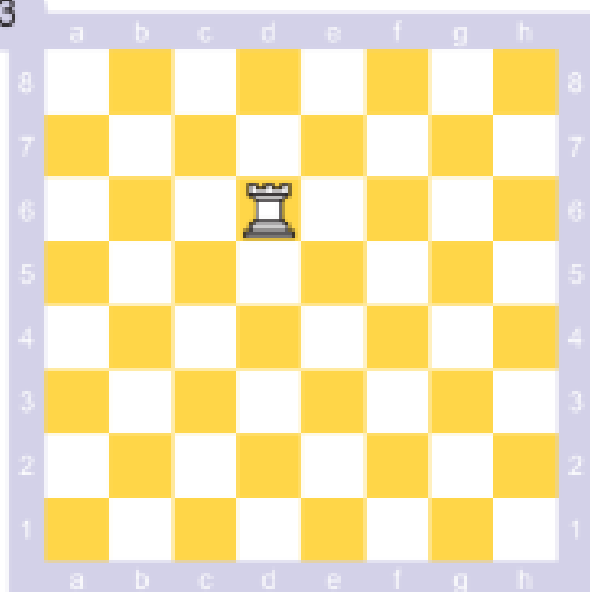
1



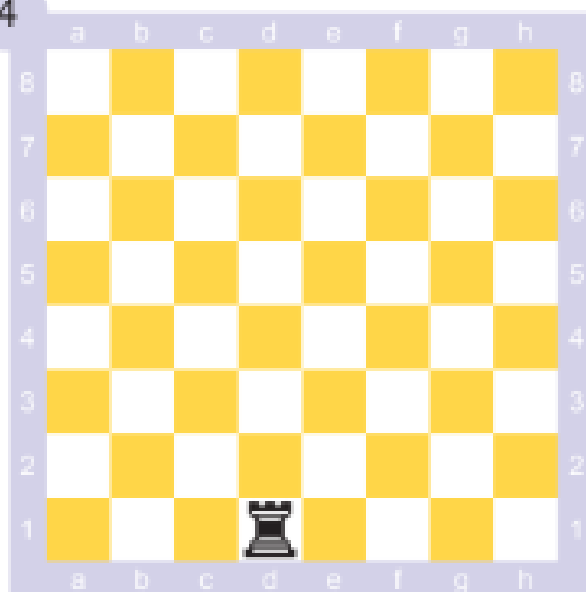
2



3



4



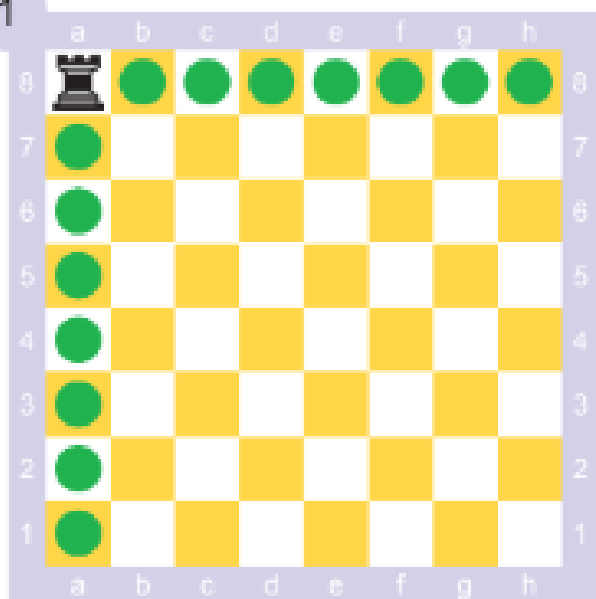
Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior

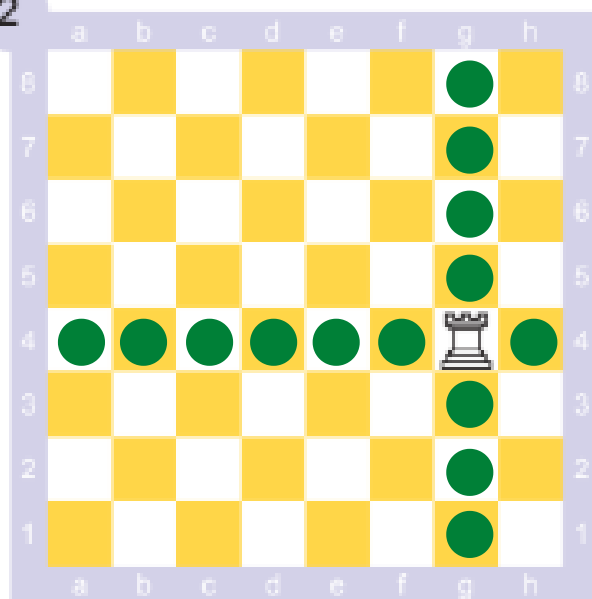


Dibuixa rodones a les caselles on pot anar la torre.

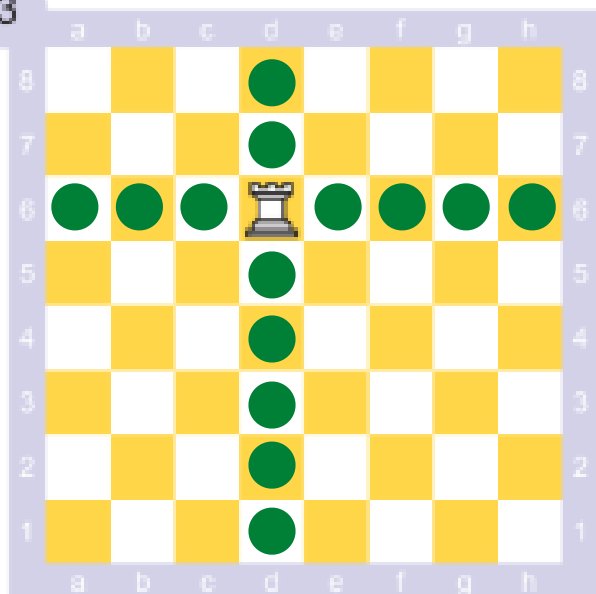
1



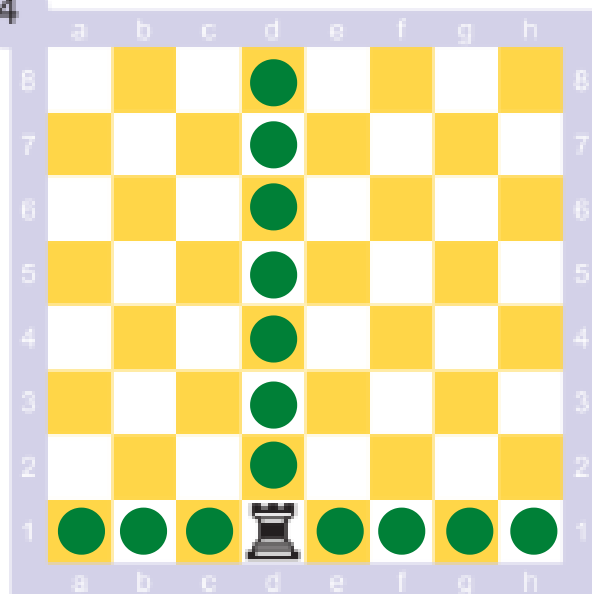
2



3



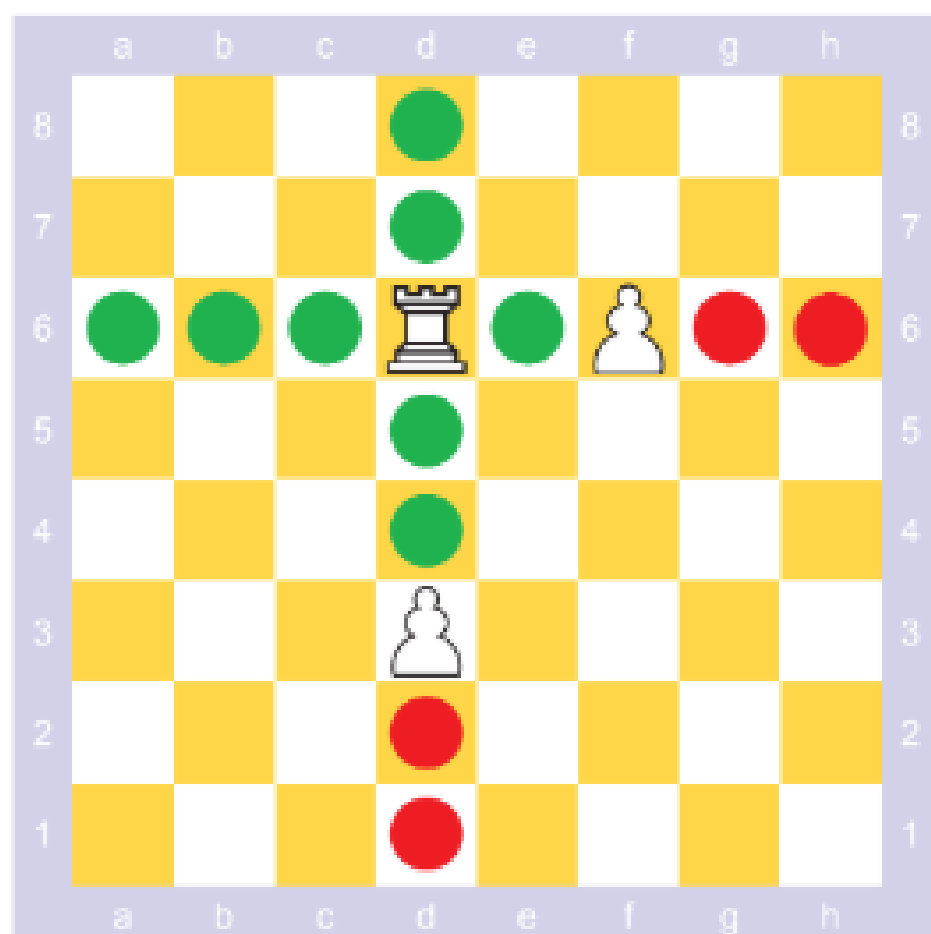
4





Limitacions al moviment

La torre no pot continuar avançant quan troba una altra peça en el seu camí.



Les rodones vermelles indiquen les caselles on no pot anar la torre.

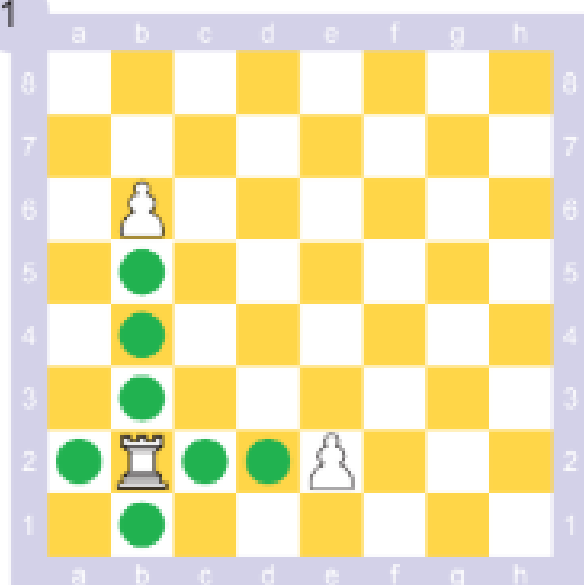


La torre no pot saltar per damunt de les altres peces.

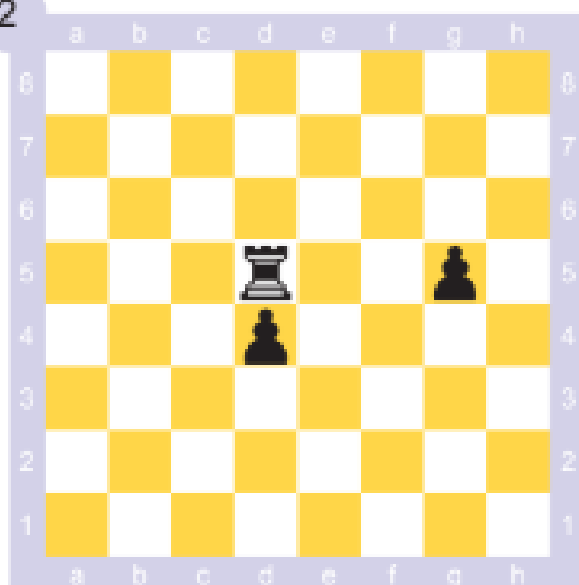


Posa una rodona a les caselles on pot anar la torre.

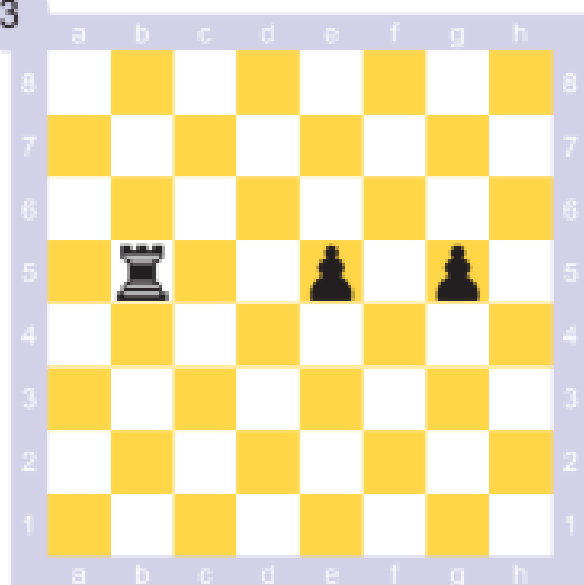
1



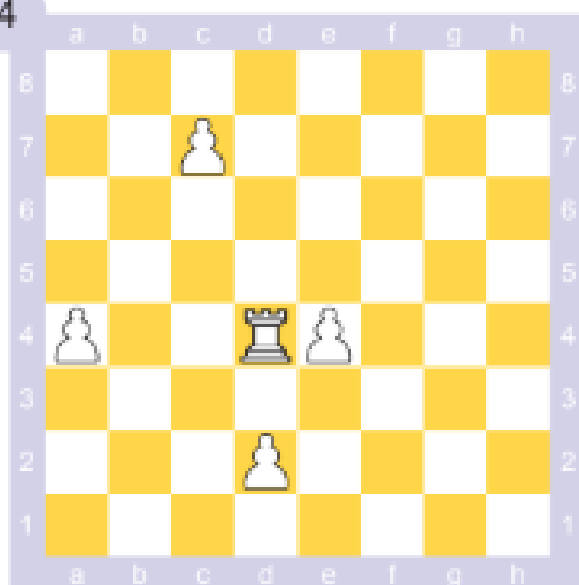
2



3



4

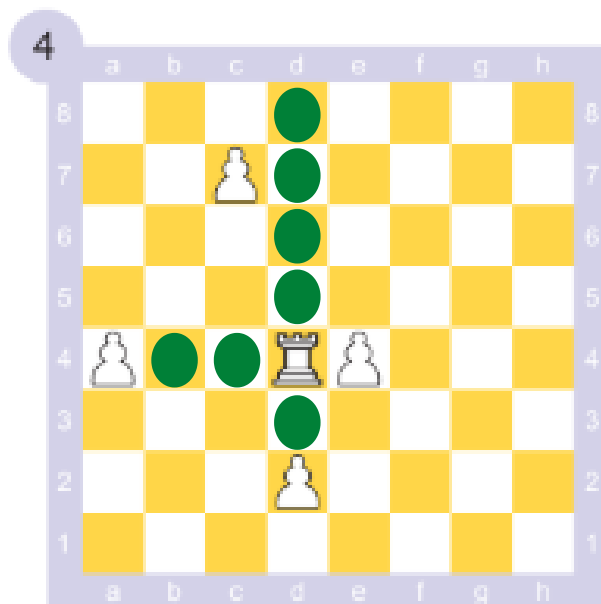
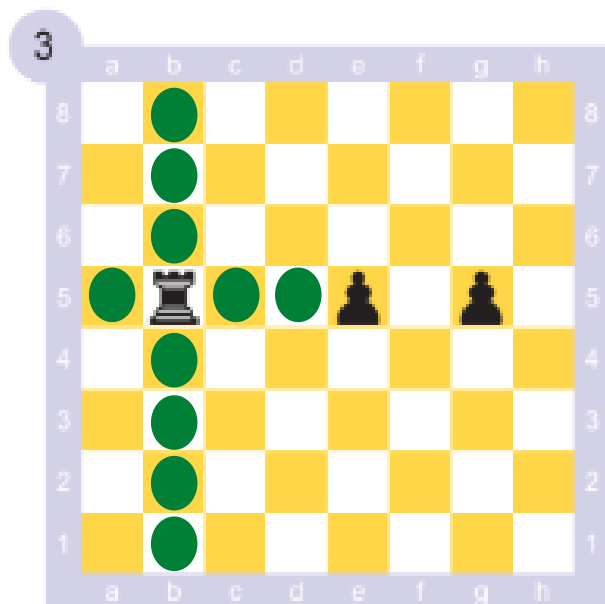
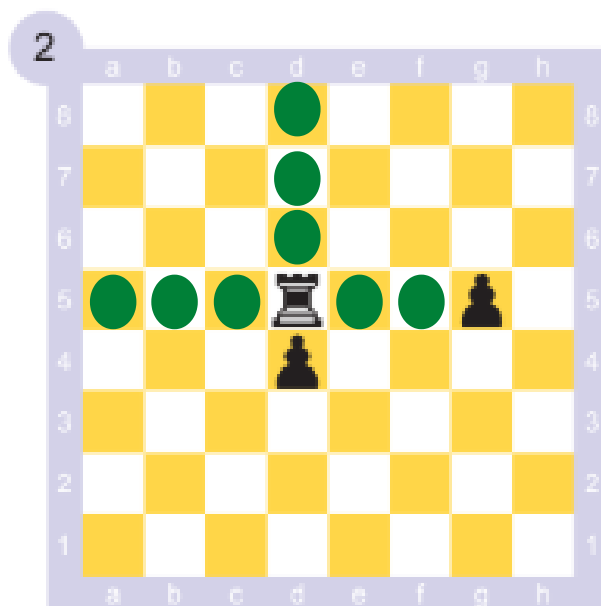
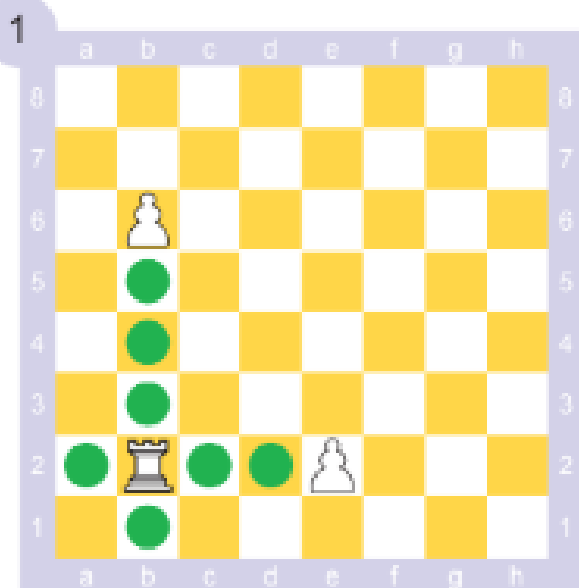


Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior



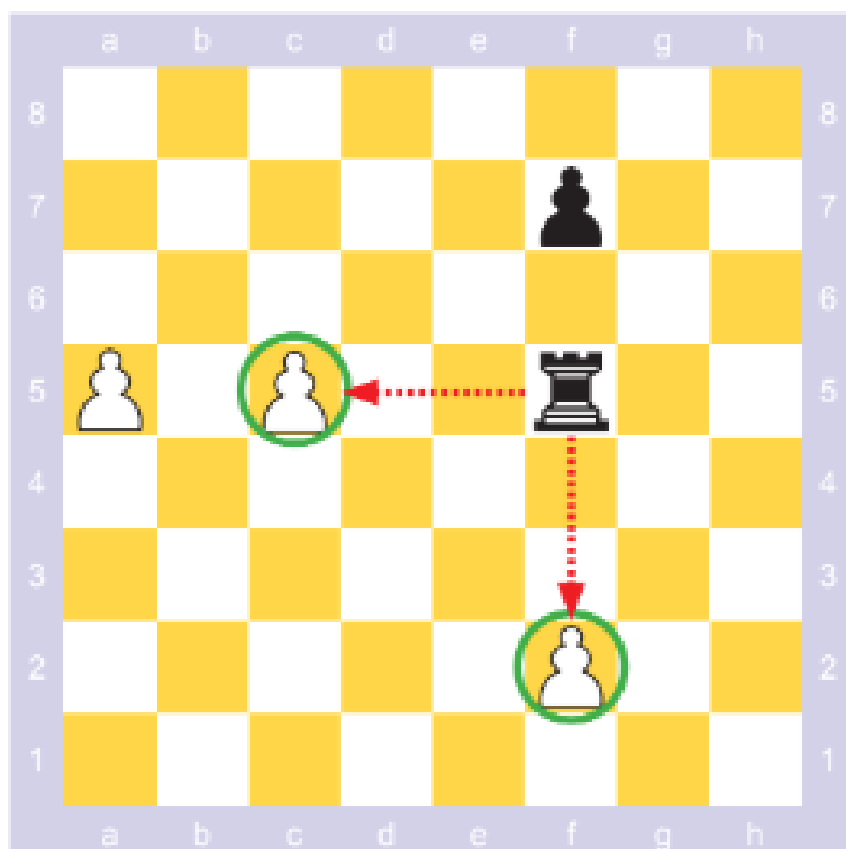
Posa una rodona a les caselles on pot anar la torre.





La captura

La torre pot capturar les peces adversàries de la seva mateixa fila o columna.



El cercle verd indica les peces que pot capturar la torre.

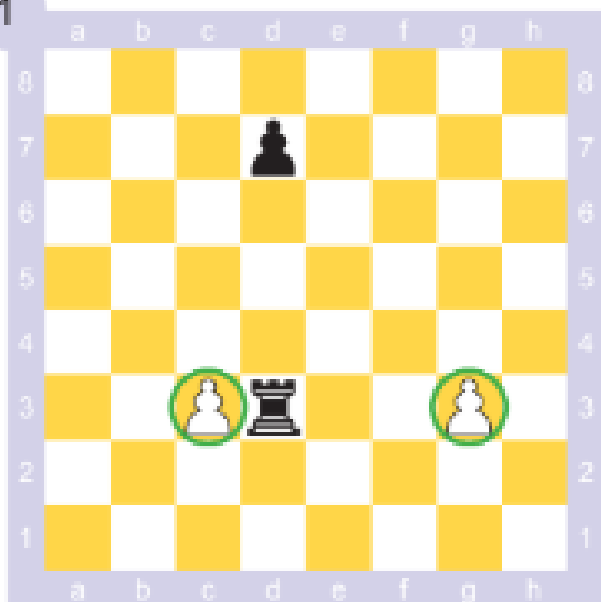


Solament es pot capturar una peça de l'adversari cada vegada.

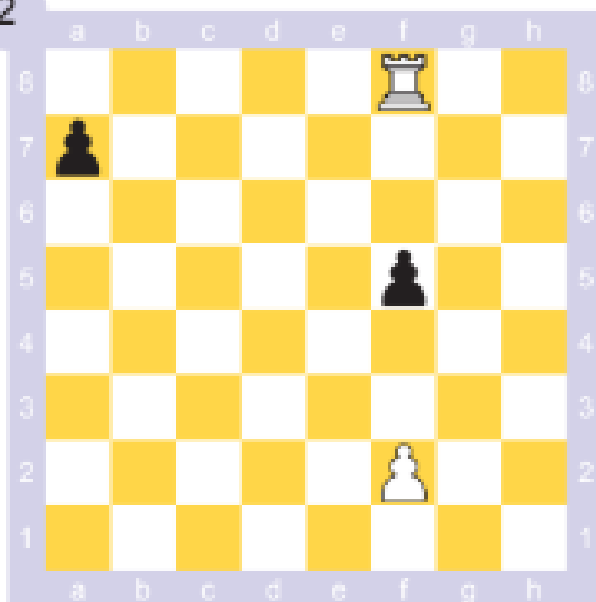


Encercla les peces que pot capturar la torre.

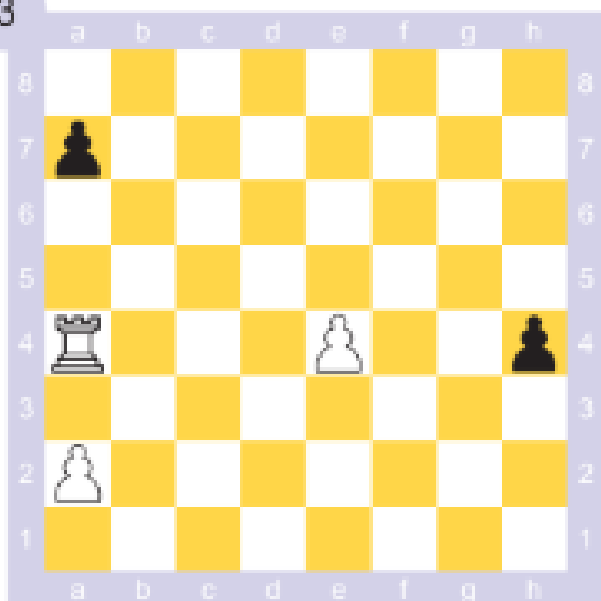
1



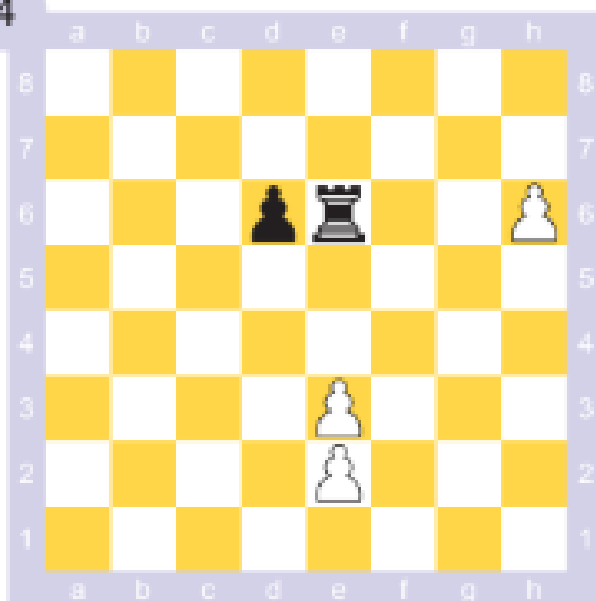
2



3



4



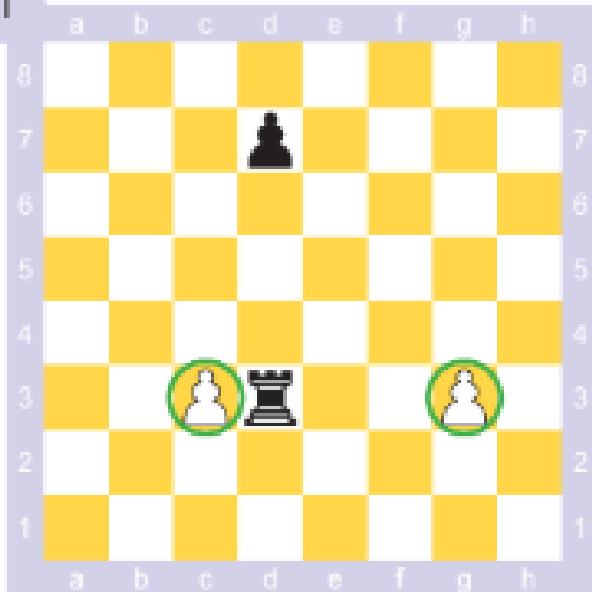
Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior

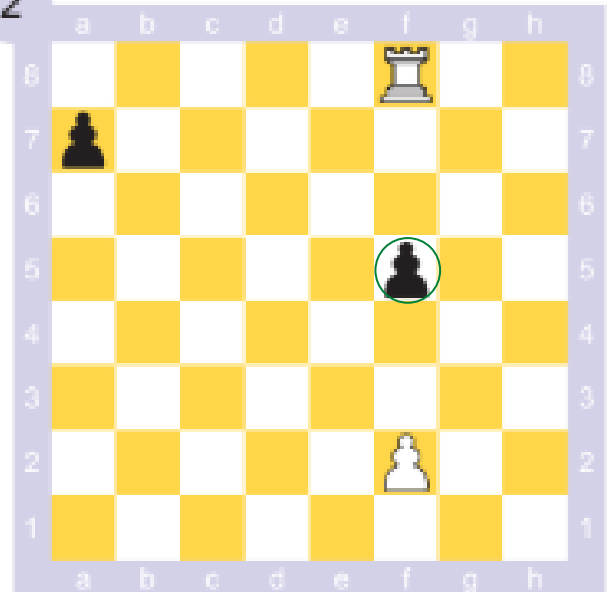


Encercla les peces que pot capturar la torre.

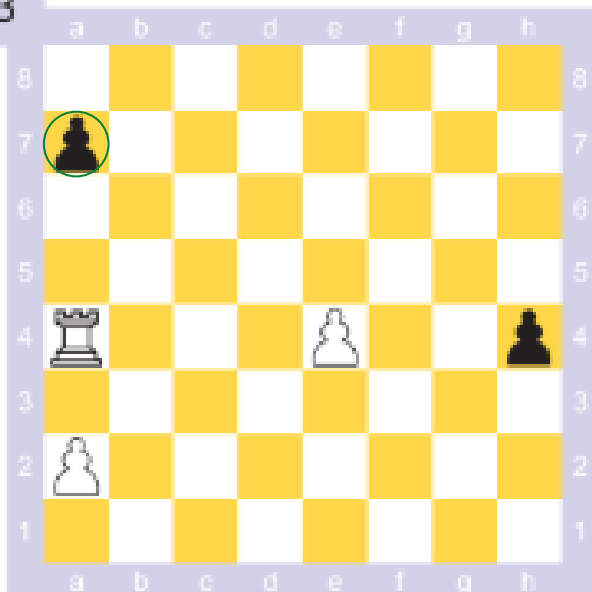
1



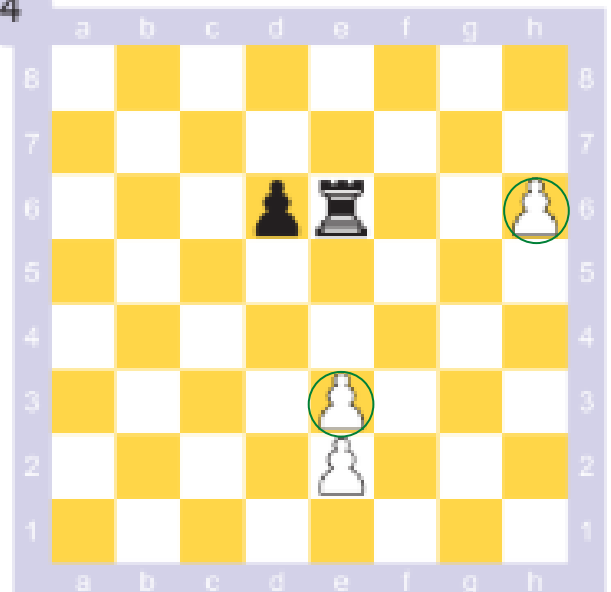
2

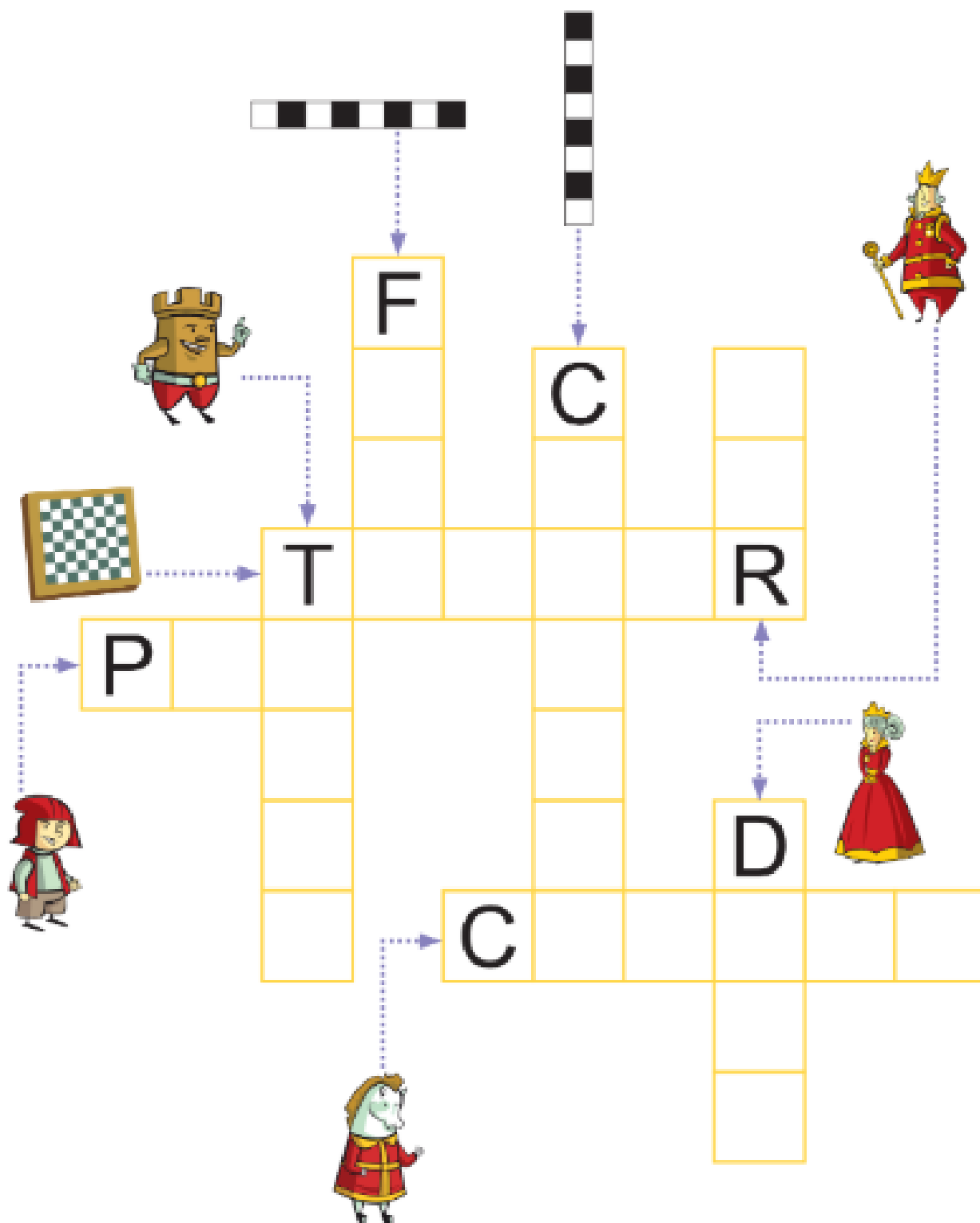


3



4



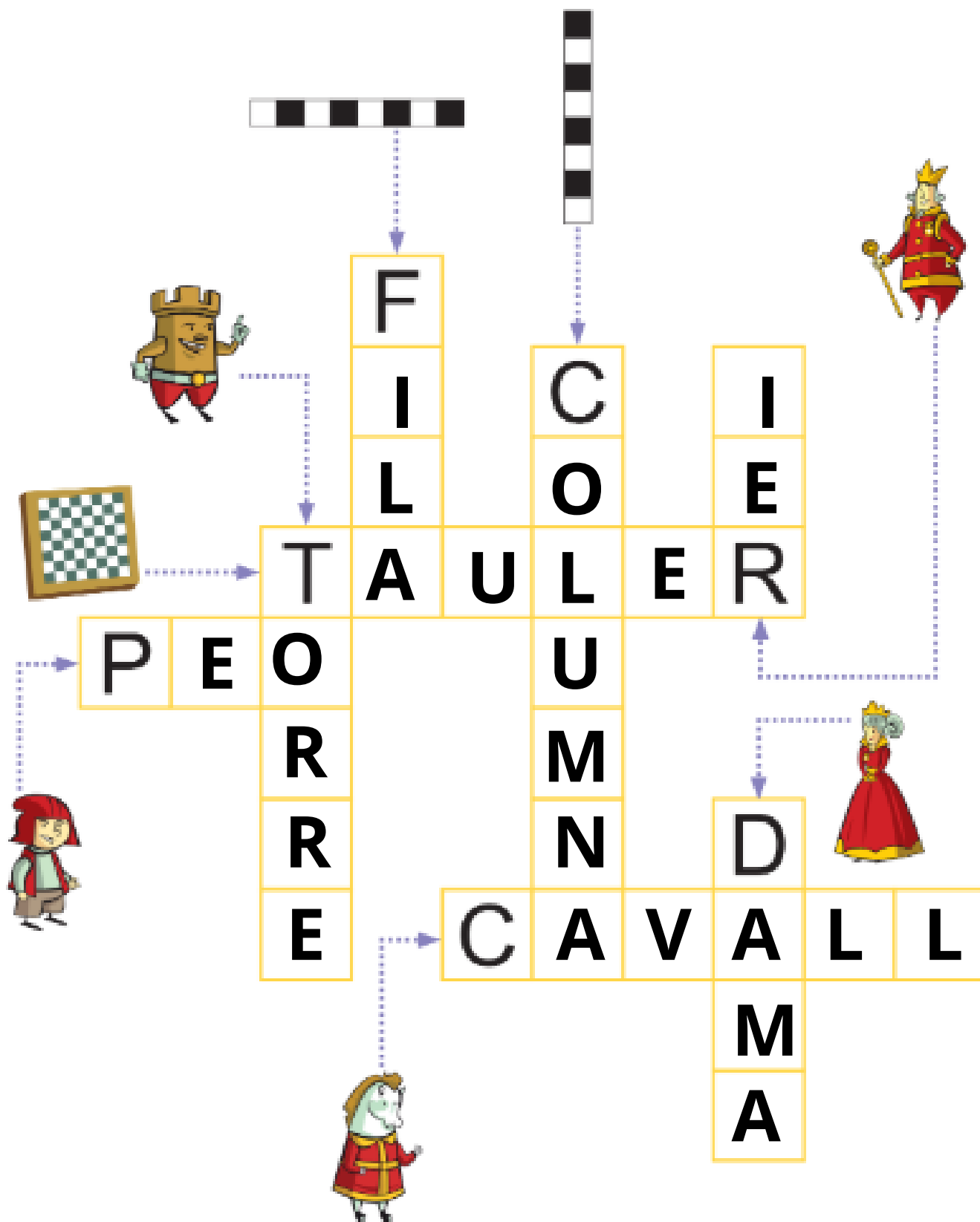


Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior



Completa aquest encreuat.





Indica el camí que farà la torre per arribar al castell.

