

JUGAMÀTIQUES 3r



ESCACS 3r



**Juga
i aprèn**

**UNITAT
6**

Hola a totes i a tots,

Durant aquest dies us aniré enviant teoria per aprendre i jugar als escacs.

Heu de llegir atentament els documents i practicar amb l'aplicació CHESSKID que teniu a la web.

Cada dues o tres setmanes us posaré un qüestionari que haureu d'omplir per tal de comprovar si heu entès la teoria.

Qualsevol dubte me'l podeu preguntar al meu correu:
dsoriano@escolajoan23.com

A jugaaaar!!!

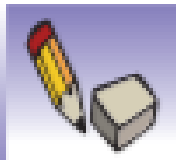
Fes un clic a la imatge per anar al joc.



El rei



- El moviment
- Limitacions al moviment
- La captura



Pinta cada part del rei amb els colors indicats:

Corona



Cap i mans



Pantalons



Vestit



Botons



Cabells



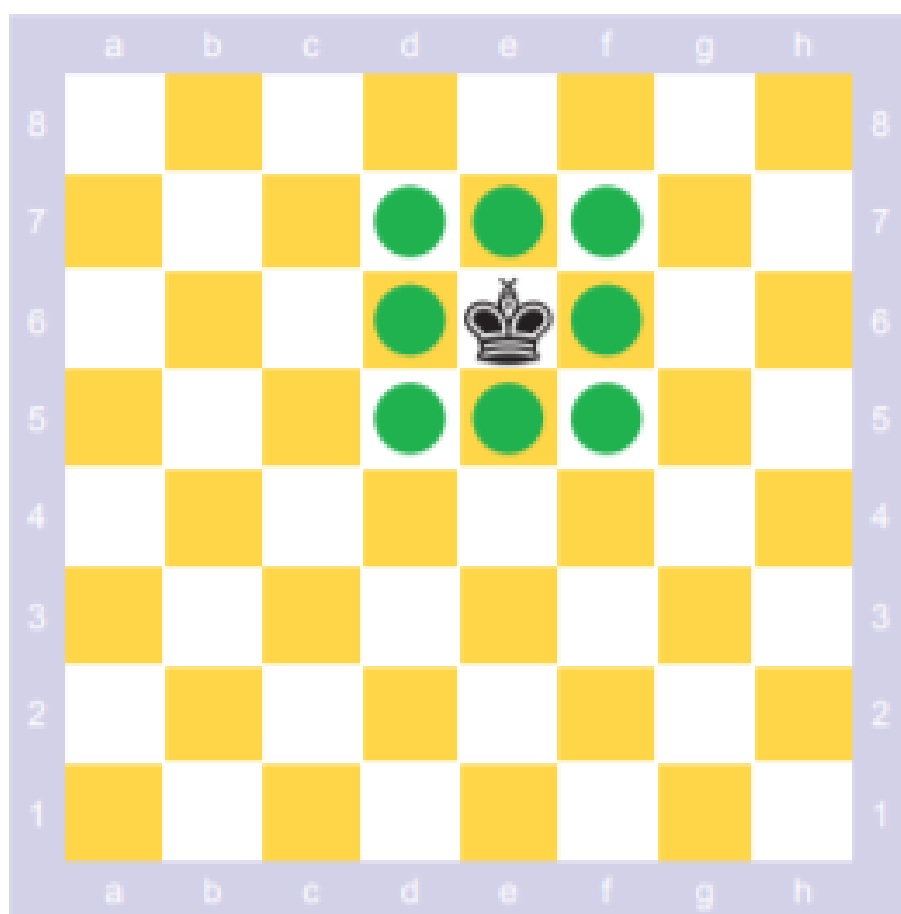
Bastó





El moviment

El rei es pot moure per totes les caselles del seu voltant.



Les rodones verdes indiquen les caselles on pot anar el rei.

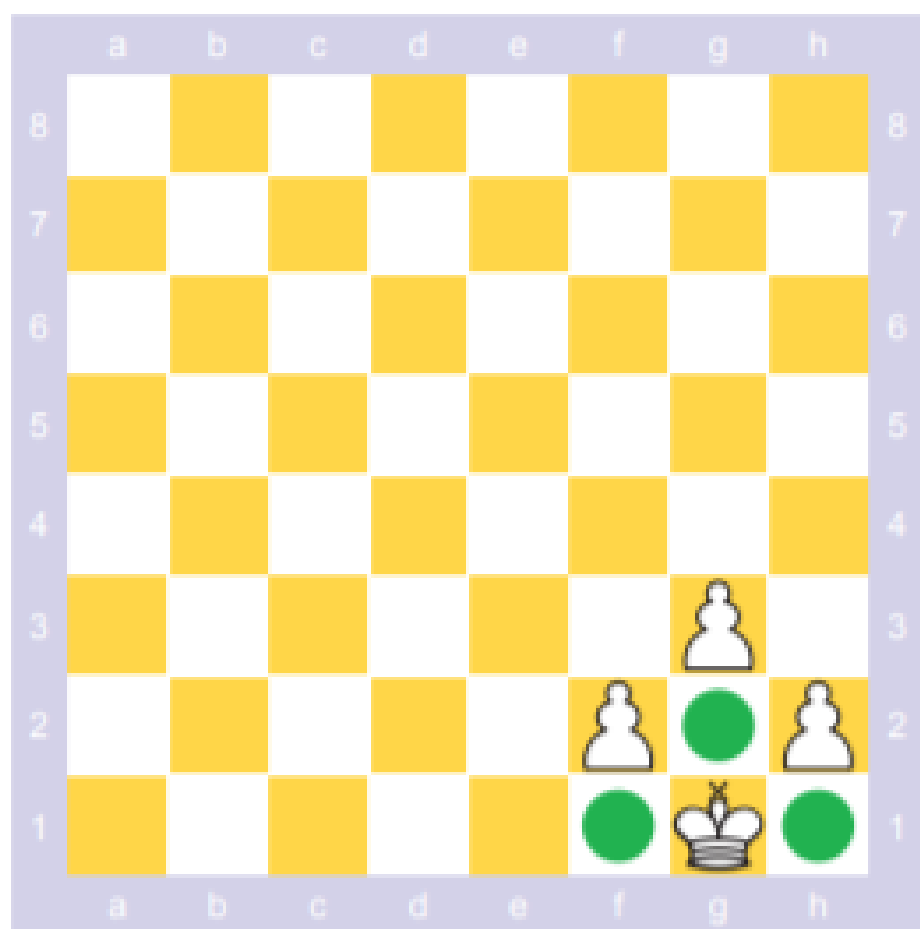


El rei solament pot avançar una casella cada vegada.



Limitacions al moviment

El rei no pot anar a una casella que estigui ocupada per una peça del mateix color.



Les rodones verdes indiquen les caselles on pot anar el rei.

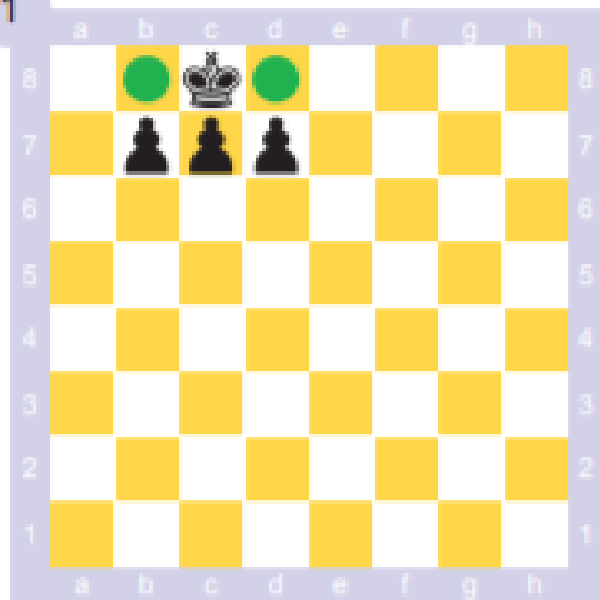


El rei no pot saltar per damunt de les altres peces.

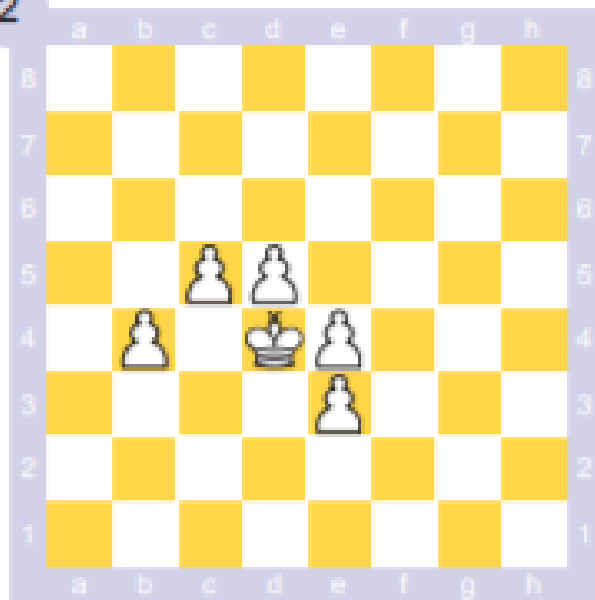


Posa una rodona a les caselles on pot anar el rei.

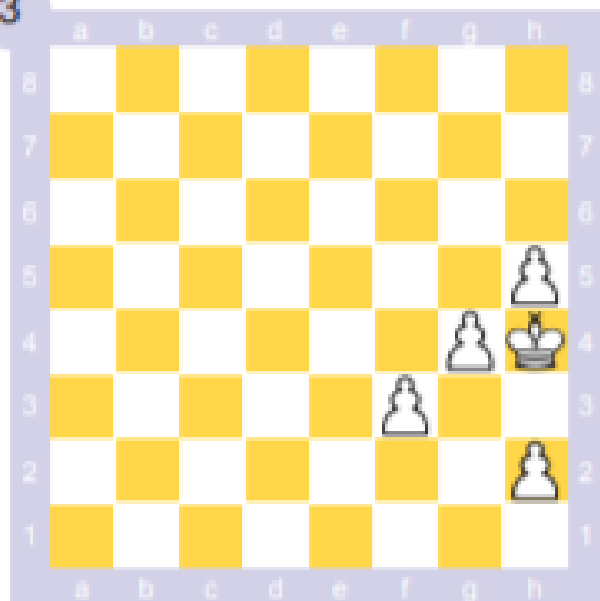
1



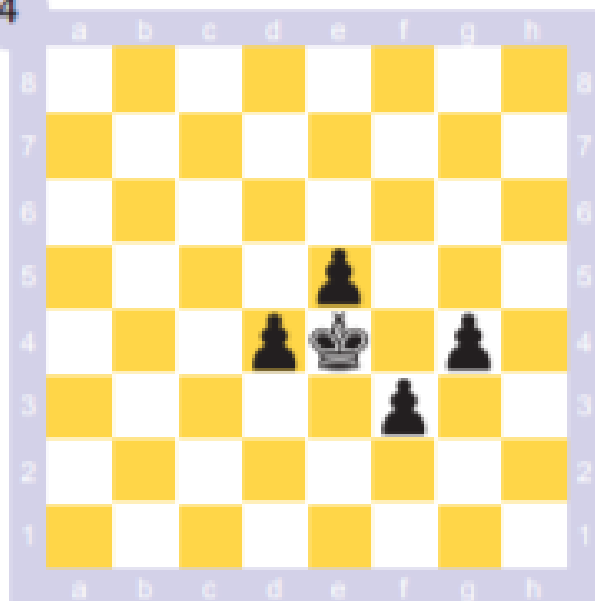
2



3



4



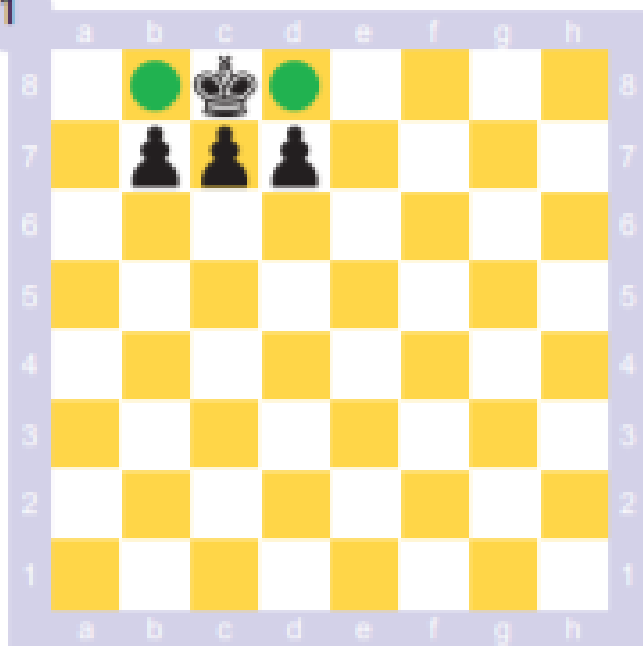
Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior

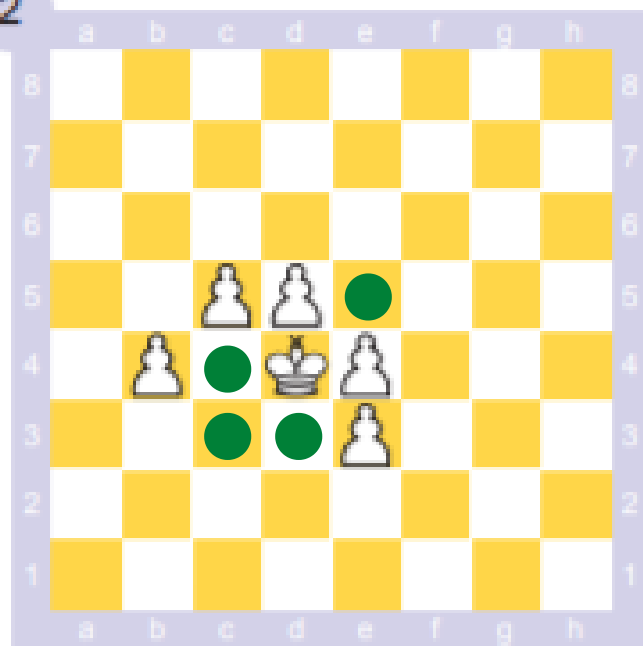


Posa una rodona a les caselles on pot anar el rei.

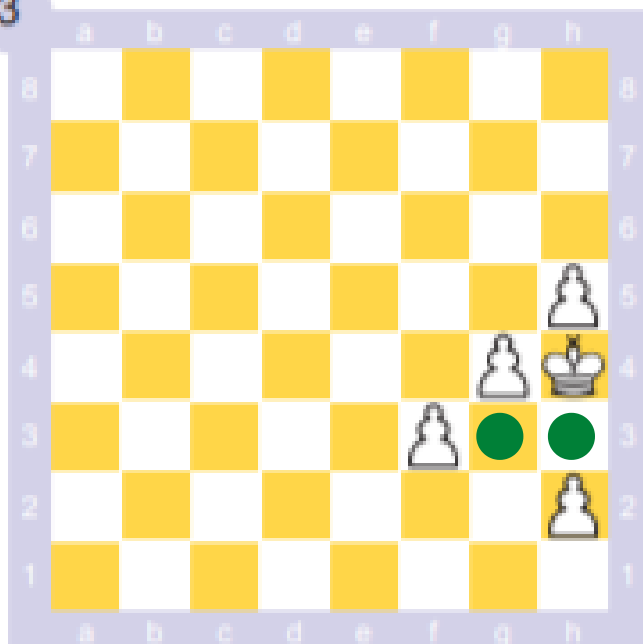
1



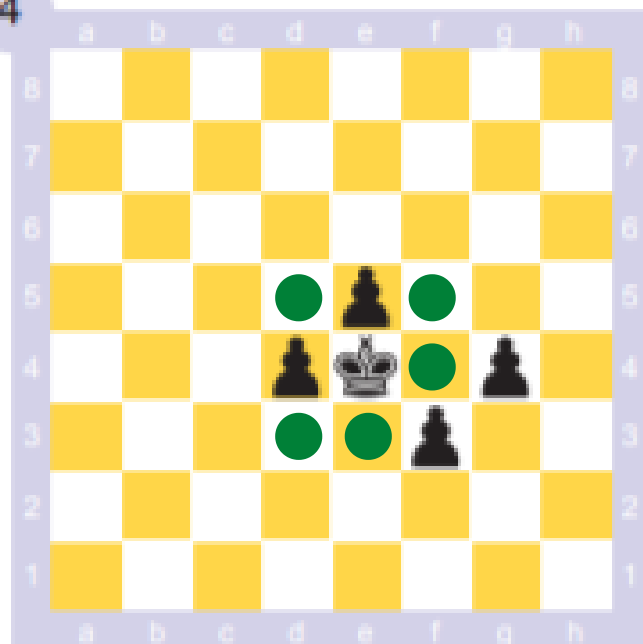
2



3

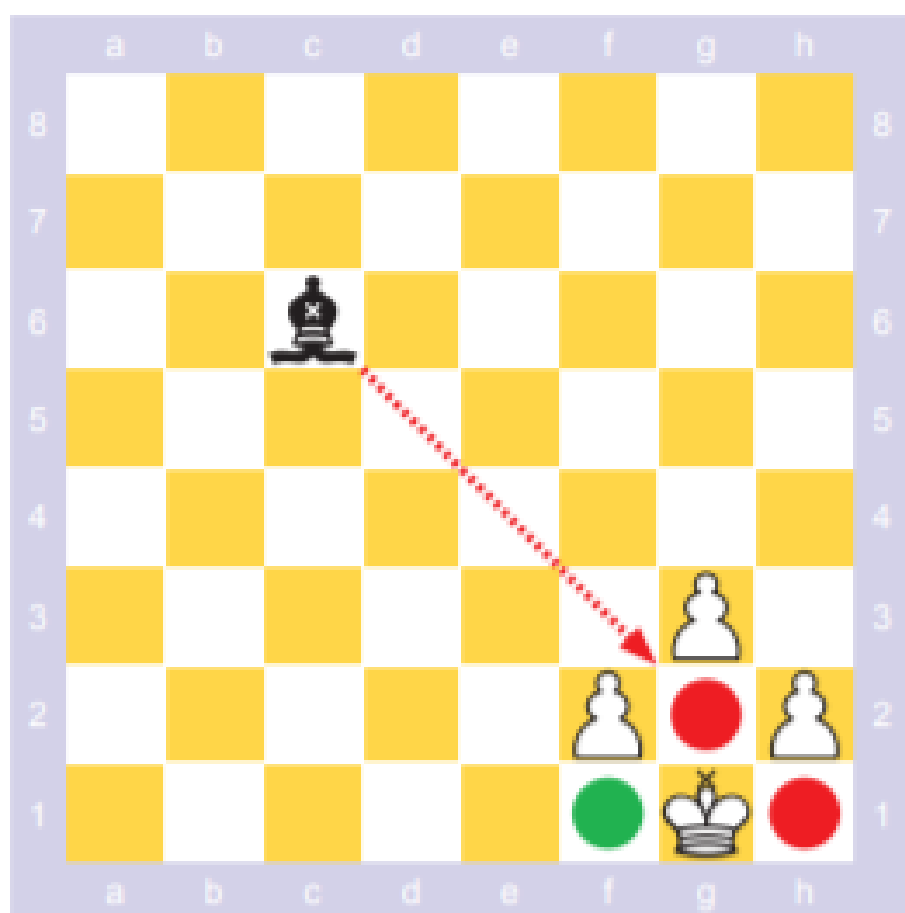


4





El rei no pot anar a una casella que pot ser ocupada en una jugada per una peça de l'altre jugador.



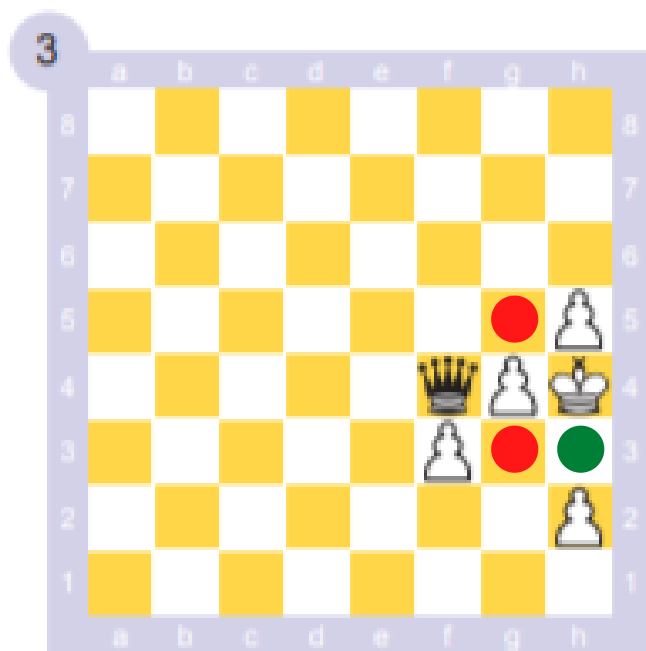
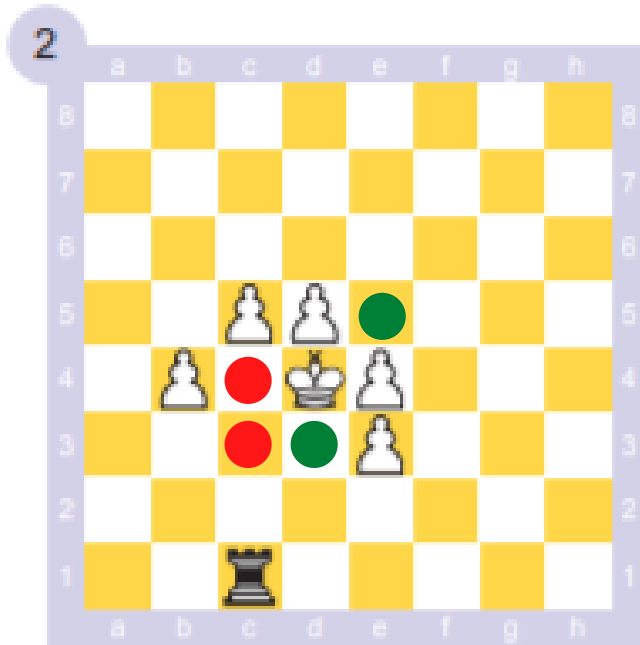
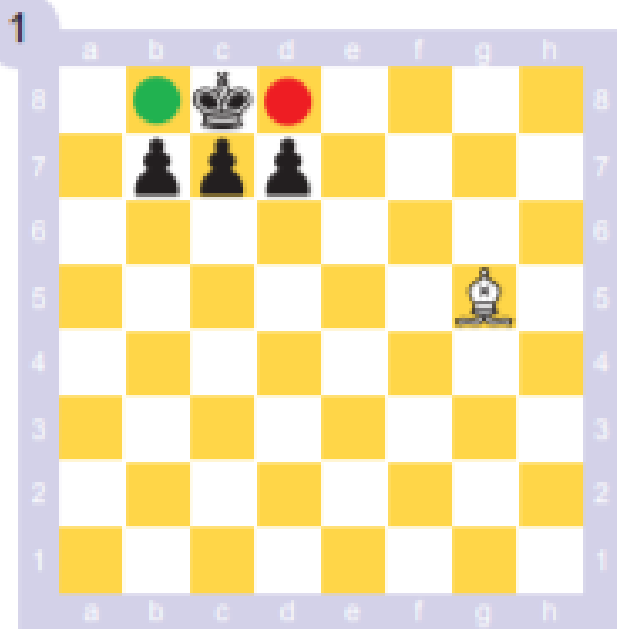
Les rodones vermelles indiquen les caselles on no pot anar el rei.
I les rodones verdes a les que sí pot anar.



El rei no pot ser capturat per les peces de l'altre jugador.



Posa una rodona verda en les caselles on pot anar el rei i una vermella en aquelles a les que no pot anar en una jugada.

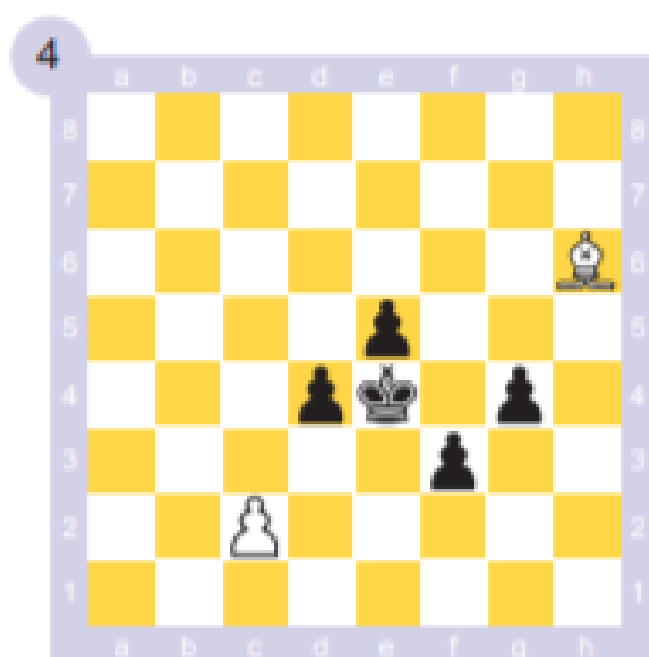
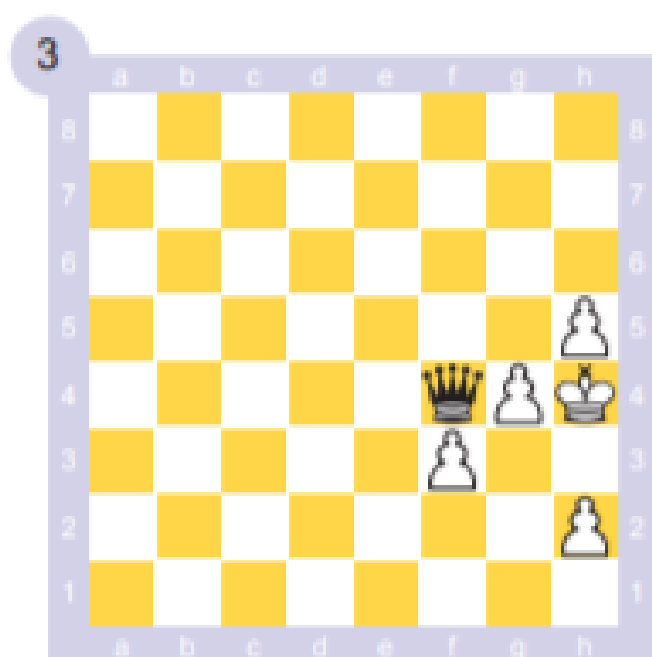
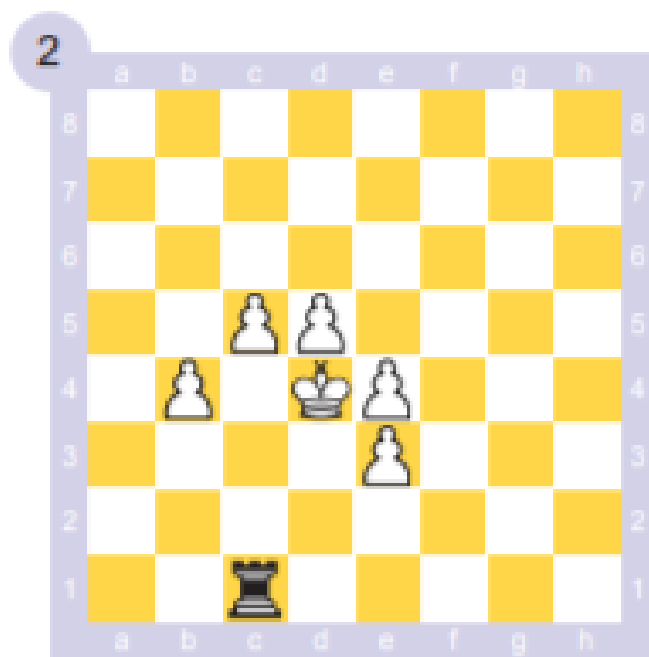
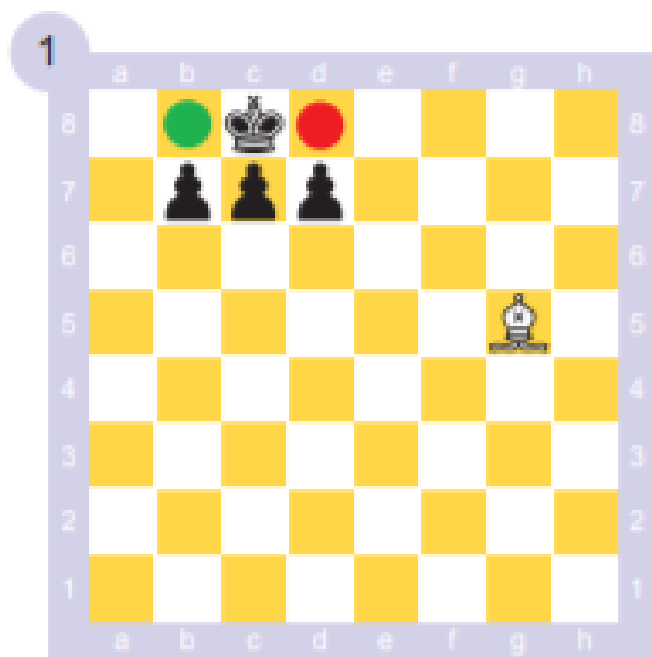


Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior



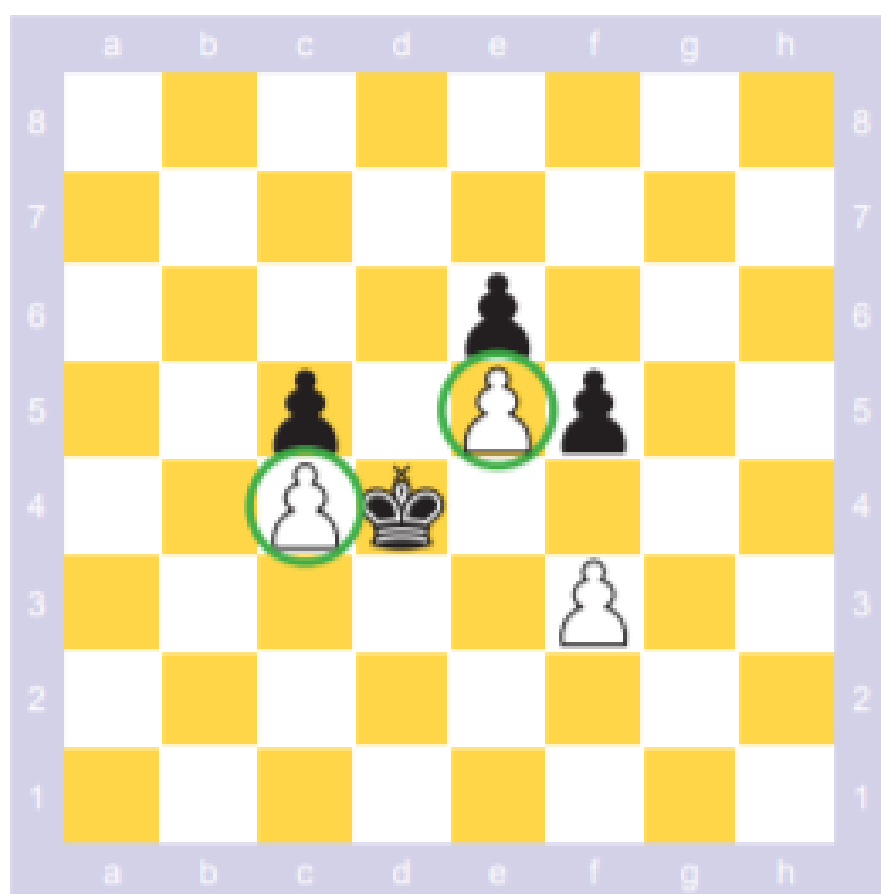
Posa una rodona verda en les caselles on pot anar el rei i una vermella en aquelles a les que no pot anar en una jugada.





La captura

El rei pot capturar les peces adversàries que són al seu costat.



Els cercles verds indiquen les peces que pot capturar el rei. Una peça està amenaçada quan pot ser capturada.

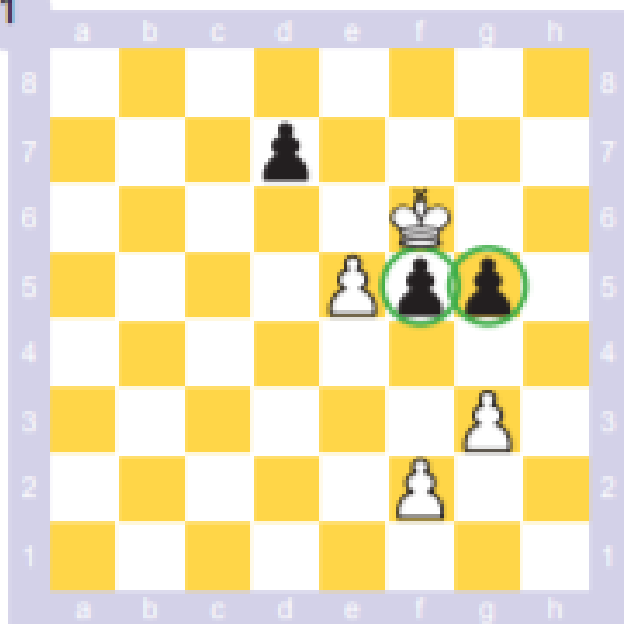


Solament es pot capturar una peça de l'adversari cada vegada.

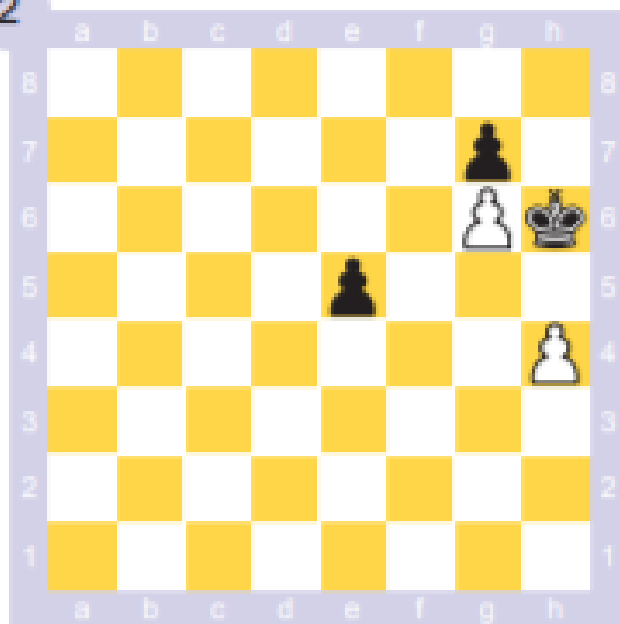


Encercla les peces que el rei pot capturar.

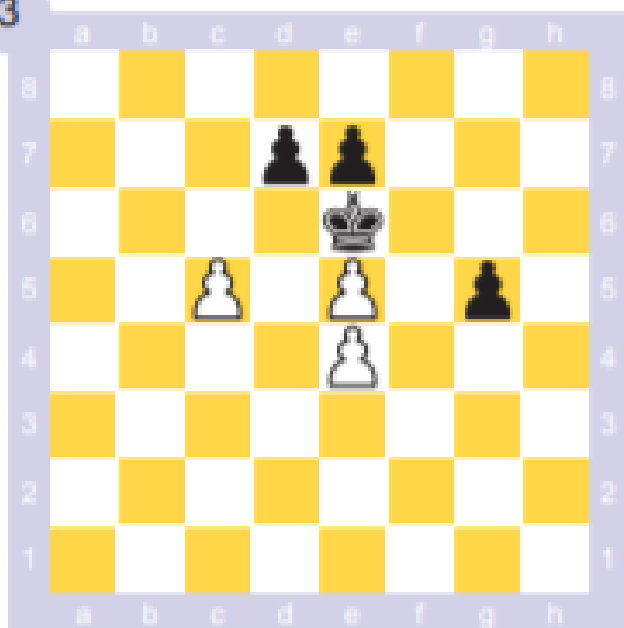
1



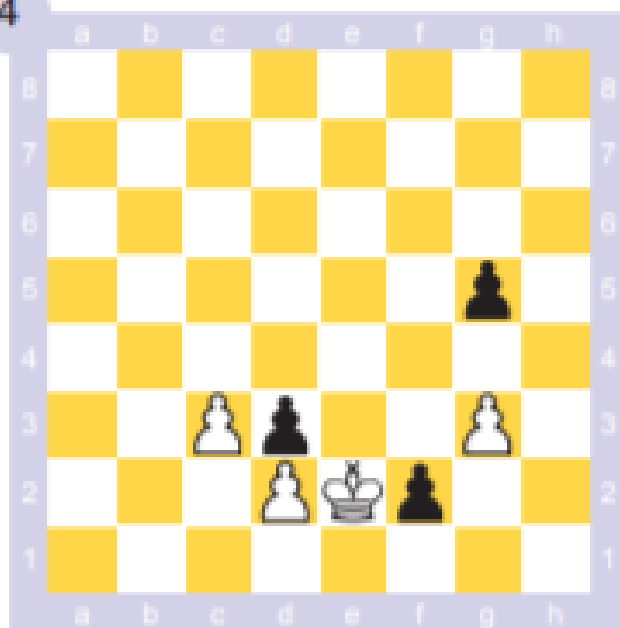
2



3



4

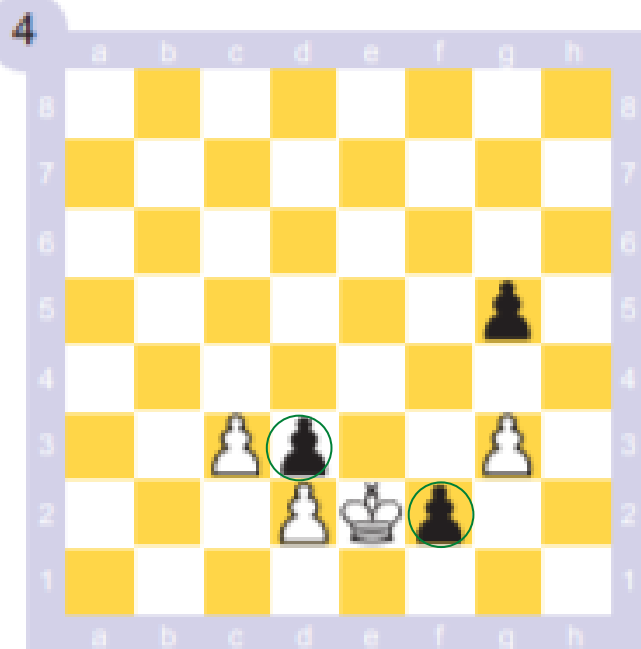
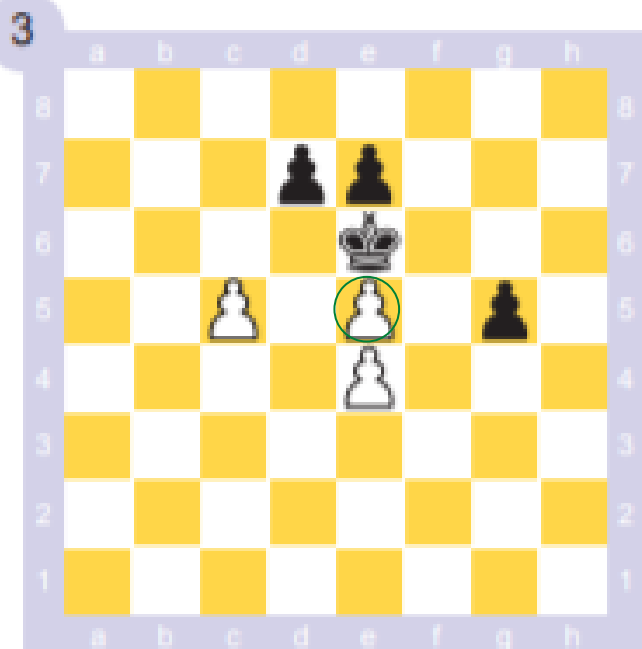
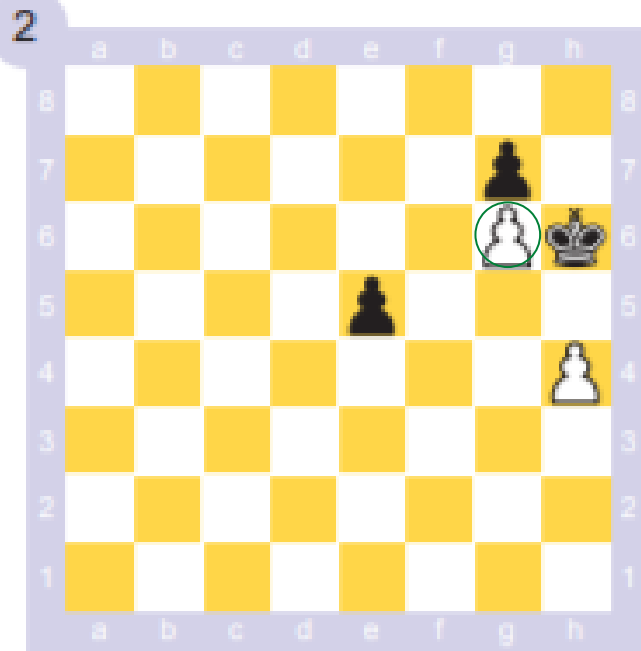
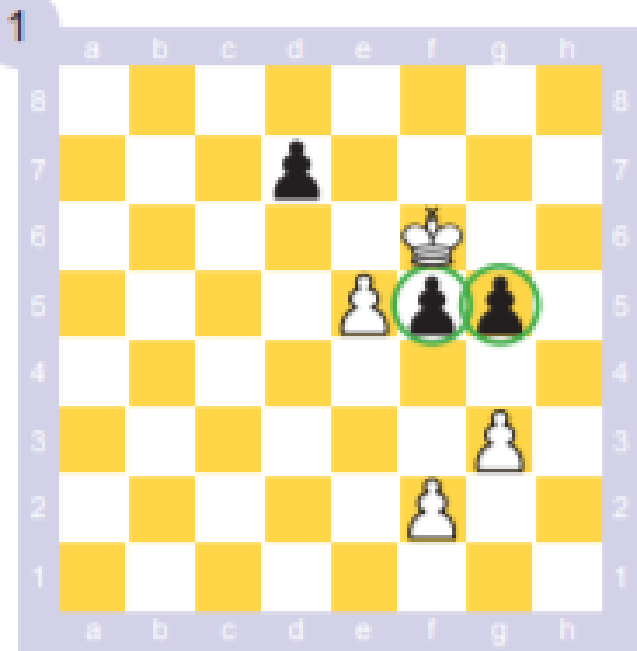


Anota les respostes i comprova-les amb les solucions de la pàgina següent.

Solucions de la pàgina anterior



Encercla les peces que el rei pot capturar.





Marca el camí que farà el rei, comptant d'un en un.

55	54	53	52	51	45	35	34
56	59	60	50	46	36	44	33
57	58	61	47	49	37	43	32
7	6	5	62	48	38	42	31
8	64	63	4	39	40	41	30
9	10	3	18	19	20	21	29
11	2	17	16	23	22	26	28
1	12	13	14	15	24	25	27

